

Gigaset

QV830 - QV831

QV1030

Übersicht

Gigaset QV830



- 1** Lautstärkeknopf
- 2** Mikrophon
- 3** Micro-SD-Einschub
- 4** Micro-USB-Port
- 5** Audioanschluss

- 6** Ein/Aus-Taste
- 7** Vordere Kamera
- 8** Reset-Knopf
- 9** Hintere Kamera
- 10** Lautsprecher

Gigaset QV831



- 1 Lautstärkeknopf
- 2 Mikrophon
- 3 Micro-SD-Einschub
- 4 Micro-USB-Port
- 5 Audioanschluss

- 6 Ein/Aus-Taste
- 7 Vordere Kamera
- 8 Reset-Knopf
- 9 Hintere Kamera
- 10 Lautsprecher

Gigaset QV1030



- 1** Ein/Aus-Taste
- 2** Vordere Kamera
- 3** Mikrophon
- 4** Helligkeitssensor
- 5** Hintere Kamera

- 6** Fotolicht
- 7** Lautstärkeknopf
- 8** Micro-USB-Anschluss
- 9** Audioanschluss
- 10** Micro-SD-Einschub

Tasten



- ▶ Zurück zur vorherigen Seite.
- ▶ Dialogfeld, Menü oder Meldungsfenster schließen.



- ▶ Tastaturfeld schließen



- ▶ Startseite anzeigen.



- ▶ Zuletzt geöffnete Apps anzeigen (**kurz** drücken).
- ▶ App-Verwaltung (auf Startseite **lang** drücken)
- ▶ App-spezifisches Menü öffnen (**lang** drücken).

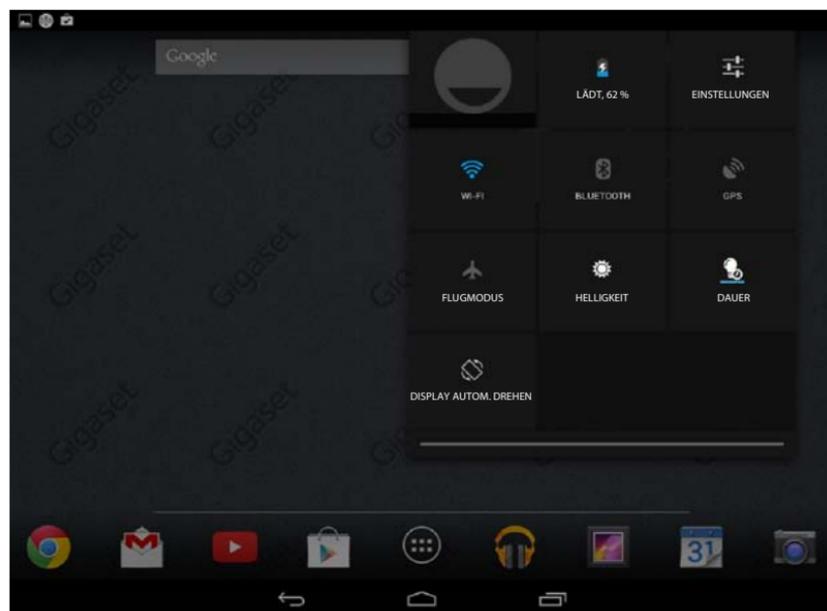
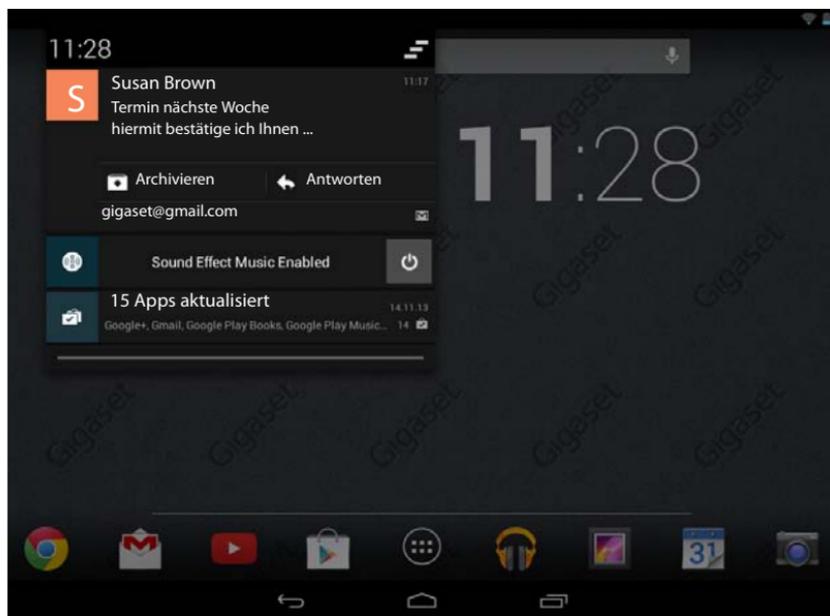
Display-Seiten

Die hier gezeigten Abbildungen sind Beispiele.

Startseiten 1-5 (→ S. 17)

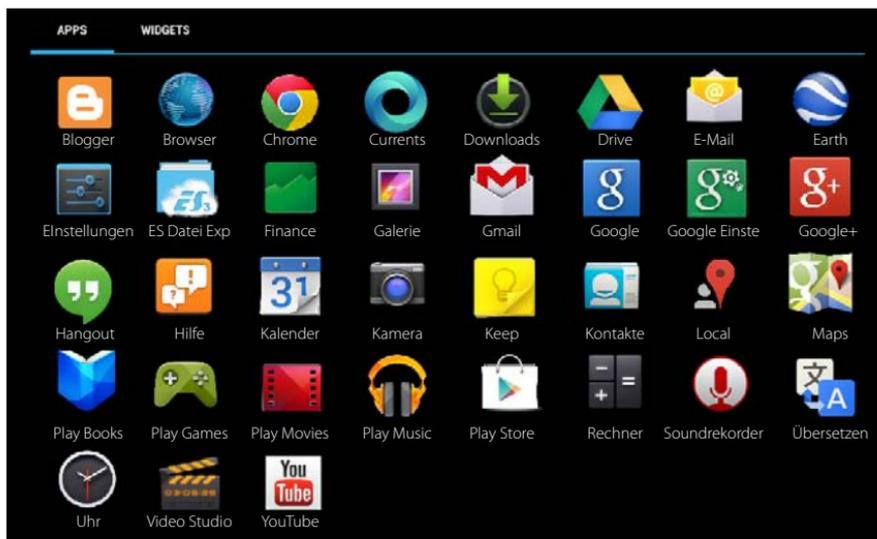


Stausseiten (→ S. 19)

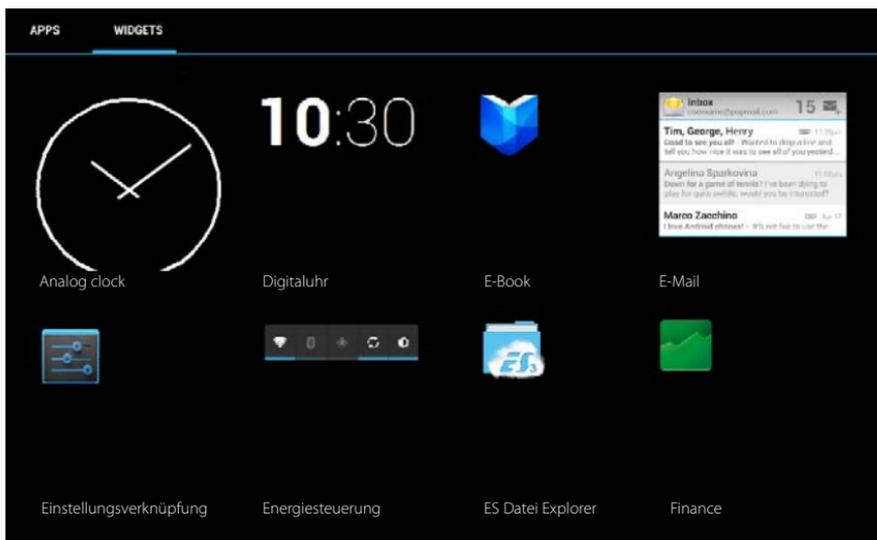


Anwendungsseiten (→ S. 20)

Apps



Widgets



Inhalt

Übersicht	1
Sicherheitshinweise	8
Inbetriebnahme	9
Grundeinstellungen mit dem Installationsassistenten	11
Informationen zur Bedienungsanleitung	13
Tablet bedienen	14
Allgemeine Einstellungen	22
Sicherheitseinstellungen	28
Netzwerkeinstellungen	31
Informationen über das Tablet	34
Kontakte (Adressbuch)	35
E-Mail	42
Browser	47
Musik, Bilder und Videos	50
Download (Dateien herunterladen)	50
Suche	51
Weitere Apps installieren	51
Konten und Synchronisierung	53
Kundenservice & Hilfe	58
Anhang	62
Open Source Software	64
Index	65
Open Source Software - Licence texts	69

Sicherheitshinweise

	<p>Lesen Sie vor Gebrauch die Sicherheitshinweise und die Bedienungsanleitung. Klären Sie Ihre Kinder über deren Inhalt und über die Gefahren bei der Benutzung des Geräts auf.</p>
	<p>Dieses Produkt sollte nur mit dem beigelegten Steckernetzgerät verwendet werden (5V \approx 2A).</p>
	<p>Dieses Produkt enthält eingebaute Akkumulatoren und darf am Ende seiner Lebensdauer nicht über den normalen Haushaltsabfall entsorgt werden. Es muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Das Symbol eines durchgestrichenen Abfalleimers weist darauf hin (siehe „Entsorgung“).</p>
	<p>Medizinische Geräte können in ihrer Funktion beeinflusst werden. Beachten Sie die technischen Bedingungen des jeweiligen Umfeldes, z.B. Arztpraxis. Falls Sie medizinische Geräte (z. B. einen Herzschrittmacher) verwenden, informieren Sie sich bitte beim Hersteller des Gerätes. Dort kann man Ihnen Auskunft geben, inwieweit die entsprechenden Geräte immun gegen externe hochfrequente Energien sind.</p>
	<p>Die Geräte sind nicht spritzwassergeschützt. Stellen Sie sie deshalb nicht in Feuchträumen wie z. B. Bädern oder Duschräumen auf.</p>
	<p>Nutzen Sie die Geräte nicht in explosionsgefährdeten Umgebungen, z.B. Lackierereien.</p>
	<p>Geben Sie Ihr Gigaset nur mit der Bedienungsanleitung an Dritte weiter.</p>
	<p>Bitte nehmen Sie defekte Geräte außer Betrieb oder lassen diese vom Service reparieren, da diese ggf. andere Funkdienste stören könnten.</p>
	<p>Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn das Display gesprungen oder zerbrochen ist. Zerbrochenes Glas oder Kunststoff kann Verletzungen an Händen und Gesicht verursachen. Lassen Sie das Gerät vom Service reparieren.</p>
	<p>Um einen Verlust des Hörsinns zu verhindern, vermeiden Sie das Hören bei hoher Lautstärke über lange Zeiträume.</p>

Inbetriebnahme

Verpackungsinhalt überprüfen

- ◆ ein Tablet,
- ◆ ein Steckernetzgerät,
- ◆ ein USB-Kabel,
- ◆ eine Kurzanleitung und ein Beiblatt.



Um Internetdienste an Ihrem Tablet zu nutzen, benötigen Sie einen betriebsbereiten Router mit WLAN-Funktion und Internetverbindung, an dem Sie Ihr Tablet als WLAN-Client registrieren (→ S. 31).

Tablet in Betrieb nehmen

Das Display ist durch eine Folie geschützt. **Bitte Schutzfolie abziehen!**



Schutzhüllen/-folien anderer Hersteller können die Bedienbarkeit Ihres Tablets beeinflussen.

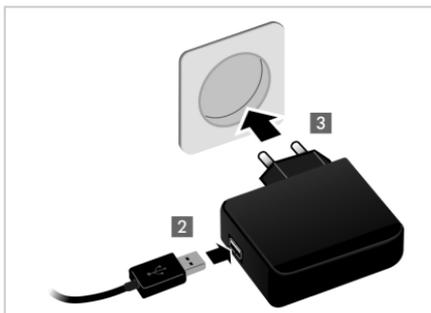
Akku laden

Das Gerät wird teilgeladen geliefert. Bitte laden Sie es vor der Benutzung vollständig auf.

Gigaset QV830 / QV831



- ▶ Kleinen Stecker des USB-Kabels waagrecht und ohne zu verkanten in den Mikro-USB-Port am Gerät stecken **1**.
Die abgerundete Seite des Mikro USB-Steckers muss zur **Rückseite** des Tablets zeigen.

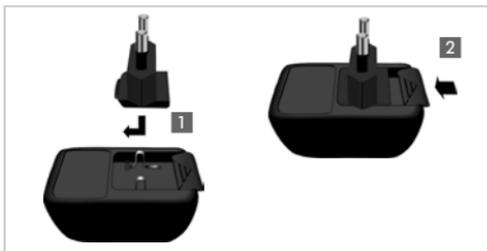


- ▶ Großen Stecker des USB-Kabels in den USB-Anschluss am Steckernetzgerät stecken **2**.
- ▶ Steckernetzgerät in eine Stromsteckdose stecken **3**.

Inbetriebnahme

Gigaset QV1030

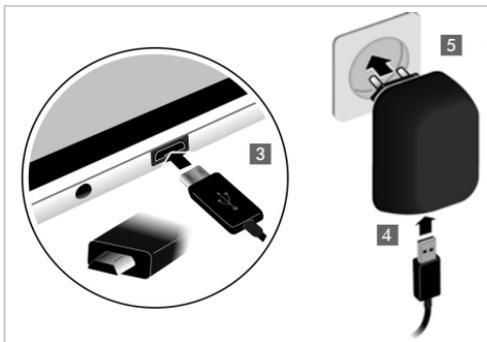
- ▶ Stecker auf Netzgerät aufstecken und nach unten schieben bis er einrastet **1**.
- ▶ Klappe in Richtung Stecker schieben, bis sie einrastet **2**.



- ▶ Kleinen Stecker des USB-Kabels waagrecht und ohne zu verkanten in den Mikro-USB-Port am Gerät stecken **3**.

Die abgerundete Seite des Mikro USB-Steckers muss zur **Displayseite** des Tablets zeigen.

- ▶ Großen Stecker des USB-Kabels in den USB-Anschluss am Steckernetzgerät stecken **4**.
- ▶ Steckernetzgerät in eine Stromsteckdose stecken **5**.



- ◆ Verwenden Sie nur das **mitgelieferte** Steckernetzgerät.
- ◆ Die Ladekapazität des Akkus reduziert sich technisch bedingt nach einiger Zeit.

Grundeinstellungen mit dem Installationsassistenten

Sobald das Tablet eingeschaltet wird, startet der Installationsassistent.

Der Installationsassistent führt Sie durch die wichtigsten Einstellungen für Ihr Tablet. Sie benötigen während der Installation folgende Informationen:

- ◆ Zugangsdaten zu Ihrem WLAN (Netzwerkname und Kennwort). Um Internetdienste an Ihrem Tablet zu nutzen, benötigen Sie einen Router mit WLAN-Funktion und Internetverbindung.
- ◆ Anmeldedaten für Ihr Google-Konto, wenn Sie bereits eines eingerichtet haben.

	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Informationen zur Bedienung des Touchscreens (→ S. 14). ◆ Informationen zur Eingabe von Text (→ S. 15).
--	--

Ablauf der Installation

- ▶ Wenn Sie die eingestellte Sprache ändern wollen, wählen Sie die gewünschte Sprache aus der Liste.
- ▶ Tippen Sie dann auf **Starten**, um mit der Installation zu beginnen.

Folgende Einstellungen nehmen Sie mit dem Assistenten vor:

◆ WLAN-Verbindung

Um die Verbindung mit einem Google-Konto herzustellen, muss über WLAN eine Internetverbindung aufgebaut werden. Dazu richten Sie jetzt die WLAN-Verbindung ein. Weitere Informationen → S. 31.

◆ Google-Konto

Sie benötigen ein Google-Konto, wenn Sie Google-Dienste, z. B. das Synchronisieren von Kontakten zwischen verschiedenen Anwendungen und Geräten nutzen wollen. Sie können das Tablet bei einem bestehenden Konto anmelden oder ein neues einrichten. Weitere Informationen → S. 54.

◆ Weitere Google-Dienste

Sie können sich bei Google+™ anmelden sowie Einstellungen für Ihren Einkauf bei Google Play™, die Google-Lokalisierung und die Sicherung Ihres Tablets über Google vornehmen.

- ▶ Auf **Beenden** tippen, um den Assistenten zu schließen und die Einstellungen zu sichern.

Ihr Tablet ist jetzt einsatzbereit!

	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Der Installationsassistent wird gestartet, wenn das Tablet zum ersten Mal eingeschaltet wird. Er wird außerdem gestartet, nachdem Sie das Tablet auf Werkseinstellungen zurückgesetzt haben. Solange er nicht abgeschlossen wurde, startet er nach jedem Einschalten. ◆ Im Menü  Einstellungen können Sie die hier getroffenen Festlegungen ändern und weitere Einstellungen vornehmen.
--	--

Was möchten Sie als nächstes tun?

Nach erfolgreicher Inbetriebnahme können Sie Ihr Tablet sofort benutzen, an Ihre persönlichen Bedürfnisse anpassen (→ S. 18) oder sich zunächst mit der Bedienung vertraut machen (→ S. 14).

Startseiten individuell gestalten

Stellen Sie auf den Startseiten wichtige Apps und Widgets zusammen, die Sie mit nur einem „Touch“ starten wollen (→ S. 18).

Weitere Apps herunterladen

Über Google Play™ haben Sie Zugriff auf tausende weiterer Apps, mit denen Sie Ihr Tablet individuell gestalten können (→ S. 51).

E-Mail-Konto einrichten

Mit einem E-Mail-Konto können Sie wie am Computer E-Mails empfangen und senden (→ S. 42).

Synchronisation mit Google- oder Outlook-Kontakten

Gleichen Sie Ihre Kontaktliste, Ihre Mailbox und Ihren Kalender mit Ihren Daten auf anderen Geräten ab (→ S. 53).

Bilder, Videos und Musik auf Ihr Tablet laden

Laden Sie Bilder, Videos oder Musikdateien auf Ihr Tablet. Mit entsprechenden Apps können Sie sie anschauen, abspielen und bearbeiten (→ S. 50).

Im Internet surfen

Nutzen Sie den Browser Ihres Tablets, um im Internet zu surfen, definieren Sie Ihre Lesezeichen oder richten Sie den Browser nach Ihren Bedürfnissen ein (→ S. 47).

Tablet schützen

Schützen Sie mit entsprechenden Sicherheitseinstellungen Ihr Tablet gegen unbeabsichtigte oder unberechtigte Aktionen (→ S. 28).

Treten beim Gebrauch Ihres Tablets Fragen auf, lesen Sie die Tipps zur Fehlerbehebung oder wenden Sie sich an unseren Kundenservice (→ S. 58).



Nicht alle in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Funktionen sind in allen Ländern verfügbar.

Informationen zur Bedienungsanleitung

Online-Hilfe

Informationen zu Ihrem Tablet finden Sie auch online auf dem Gerät. Sobald Ihr Tablet mit dem WLAN verbunden ist und eine Internetverbindung aufbauen kann, können Sie die Online-Hilfe nutzen.

- ▶ Öffnen Sie die  Anwendungsseite und tippen Sie auf  **Hilfe**.

Damit Sie die gewünschte Information schnell finden, stehen ein  Inhaltsverzeichnis, ein  Stichwortverzeichnis sowie eine  Suchfunktion zur Verfügung. Mit   blättern Sie durch die Hilfe-Seiten.

Auf der ersten Seite erhalten Sie ausführliche Informationen zu den Navigationsmöglichkeiten durch die Online-Hilfe.

Darstellung der Bedienschritte in der Bedienungsanleitung und Online-Hilfe

Die Tasten Ihres Gigaset Tablets werden in dieser Bedienungsanleitung wie folgt dargestellt:

 Zurück-Taste  Startseiten-Taste  Zuletzt-Taste

Übersicht der Display-Symbole (→ S. 19).

Beispiel: Sprache ändern

Darstellung in der Bedienungsanleitung:

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Sprache & Eingabe** ▶ **Sprache**
▶ Sprache wählen.

Das müssen Sie tun:

- ▶ Aus beliebiger Bediensituation auf die Startseiten-Taste  drücken. Die Startseite wird angezeigt.
- ▶ Unten in der Mitte auf das Symbol  tippen. Die Seite mit allen verfügbaren Apps (Anwendungsseite) wird geöffnet.
- ▶ Auf das Symbol  tippen. Die App **Einstellungen** wird geöffnet.
- ▶ In den Einstellungen bis zum Eintrag  **Sprache & Eingabe** scrollen. Auf den Eintrag tippen.
- ▶ Auf **Sprache** tippen.
- ▶ Durch die Liste der Sprachen scrollen. Gewünschte Sprache auswählen.

Tablet bedienen

Tablet ein-/ausschalten

- Einschalten:** ▶ Ein-/Aus-Taste **lang** drücken.
Display ein-/ausschalten: ▶ Ein-/Aus-Taste **kurz** drücken.
Gerät ausschalten: ▶ Ein-/Aus-Taste **lang** drücken. ▶ **Ausschalten** ▶ **OK**.



Wenn eine Display-Sperre eingerichtet ist: ▶ Display entsperren (→ S. 21).

Touchscreen bedienen

Die Bedienung des Tablets erfolgt über das Display. Im Display angezeigte Symbole, Listeneinträge, Schalter und Auswahlflächen sind sensitive Flächen. Durch Antippen oder Berühren dieser Flächen und Streichen über das Display können Sie Funktionen einstellen und starten und zwischen den verschiedenen Seiten navigieren.

Verwenden Sie die folgenden Aktionen zur Bedienung des Touchscreens:

Tippen

- ▶ Auf ein Symbol in den Anwendungsseiten, einen Eintrag in einer Liste oder eine Option tippen, um die Funktion zu aktivieren oder den Listeneintrag auszuwählen.



Berühren und halten

- ▶ Ein Objekt länger als 2 Sek. berühren, um eine Aktion einzuleiten. Die Reaktionszeit können Sie beeinflussen (→ S. 25).

Beispiel:

- ▶ Eine App in den Anwendungsseiten berühren und halten, um sie auf die Startseite zu kopieren (→ S. 18).



Ziehen

- ▶ Ein Objekt berühren, halten und über das Display an eine andere Position ziehen.

Beispiel:

- ▶ App auf der Startseite berühren, halten und nach oben auf **Entfernen** ziehen, um Sie von der Startseite zu löschen.



Streichen

- ▶ Nach oben/unten bzw. nach rechts/links über das Display streichen, um durch Listen zu scrollen oder von Seite zu Seite zu blättern.

Während Sie scrollen/blättern, wird rechts/unten ein Scroll-Balken angezeigt. Er zeigt Größe und Position des sichtbaren Bereichs an.



Zoomen

Einige Apps ermöglichen das Vergrößern oder Verkleinern des Display-Ausschnitts, z. B. für die Anzeige von Bildern oder das Hineinzoomen in Karten.

- ▶ Display mit zwei Fingern berühren und zusammenziehen (verkleinern) oder auseinanderziehen (vergrößern).

Voraussetzung: Die App muss das Zoomen unterstützen. Informationen zum Zoomverhalten des Browsers → S. 48.

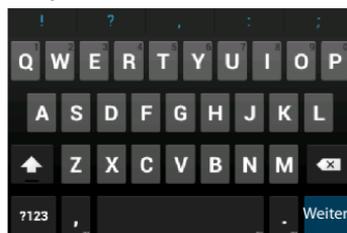


Text eingeben

Bei Funktionen mit Texteingabe wird eine Tastatur eingeblendet.

Die Tastenbelegung ist abhängig von der eingestellten Sprache.

Beispiel



Text und Nummern eingeben

- ▶ Auf Tastensymbole tippen, um Buchstaben oder Ziffern einzugeben.

Tippen auf:

- ▶ (Shift): Zwischen Klein- und Großschreibung wechseln.
- ▶ **?123 / ABC**: Zwischen der Eingabe von Ziffern und Sonderzeichen oder Buchstaben wechseln.
- ▶ **Beliebige Position**: Einfügemarke an diese Stelle positionieren.
- ▶ **Weiter**: In das nächste Eingabefeld springen.
- ▶ **Fertig**: Eingabe beenden.

Tastatur ausblenden

- ▶ Taste drücken.



Falscheingaben korrigieren

- ▶ Zeichen vor der Schreibmarke löschen: ▶ kurz auf  tippen.
- ▶ Gesamten Inhalt des Nummern- oder Textfeldes löschen: ▶ lang auf  drücken.

Sonderbuchstaben eingeben

Sonderbuchstaben (diakritische Zeichen) sind sprachabhängige Varianten bestimmter Buchstaben, z. B. Umlaute.

- ▶ Ausgangsbuchstaben berühren und halten. Das gewünschte Zeichen aus der eingeblendeten Liste wählen.

Die Verfügbarkeit von Zeichen ist abhängig von der eingestellten Sprache und der Tastatureinstellung.



Text ausschneiden, kopieren und einfügen



Wort auswählen: ▶ Wort berühren oder zweimal darauf tippen. Das Wort wird markiert.

Ein ganzes Textfeld auswählen: ▶ Wort berühren und halten oder zweimal darauf tippen.

▶ Auf ALLES AUSWÄHLEN tippen. Der gesamte Text des Textfeldes wird markiert.

▶ **Markierten Text ausschneiden:** ▶ Auf  tippen.

▶ **Markierten Text kopieren:** ▶ Auf  tippen.

▶ **Text aus Zwischenspeicher einfügen:** ▶ Auf  tippen. Oder: ▶ Stelle berühren und halten.
▶ Auf Einfügen tippen.



Sie können das Verhalten des Tablets und der Tastatur bei der Eingabe von Text anpassen (→ S. 25).

Startseiten

Die Startseiten sind Ausgangspunkt für alle Funktionen Ihres Tablets. Es gibt fünf Startseiten. Nach dem Einschalten wird die mittlere der fünf Seiten angezeigt.

Mit der Startseiten-Taste  öffnen Sie aus jeder beliebigen Anwendungssituation die zuletzt angezeigte Startseite.

Beispiel



1 Statusleiste (→ S. 19)

2 Google-Suchfunktion (→ S. 51)

3 Anwendungsbereich, konfigurierbar

Fünf Seiten, die Sie individuell gestalten können.

- ▶ Stellen Sie hier Funktionen zusammen, auf die Sie schnell zugreifen möchten (→ S. 18).
- ▶ Horizontal über das Display streichen, um zwischen den Seiten zu wechseln.

4 Welche der fünf Seiten aktuell angezeigt wird, erkennen Sie beim Scrollen am blauen Balken, der kurz erscheint.

5 Optionenleiste

Häufig verwendete Funktionen (auf allen Startseiten gleich)

- ◆ In der Mitte : Menü mit allen auf Ihrem Tablet verfügbaren Apps und Widgets (→ S. 20).
- ◆ Die weiteren Funktionen können Sie frei wählen, z. B. **Kontakte**, **Browser**.

Startseiten individuell gestalten

Stellen Sie auf den Startseiten wichtige Apps zusammen, die Sie mit einem „Touch“ direkt aus dem Ruhezustand heraus starten wollen.

App auf Startseite kopieren

- ▶ Zu der Seite blättern, die Sie konfigurieren wollen.
- ▶  Anwendungsseite ▶ **APPS** oder **WIDGETS** wählen.
- ▶ Gewünschte App oder ein Widget berühren und halten. Das Objekt wird auf die Startseite kopiert. Sie können auf eine andere Startseite wechseln, indem Sie das Objekt an den rechten oder linken Seitenrand ziehen.
- ▶ Objekt auf der Startseite an die gewünschte Position ziehen.



App/Widget von Startseite entfernen

- ▶ Symbol auf der Startseite berühren, halten und nach oben auf **Entfernen** ziehen.

Apps/Widgets werden nur von der Startseite entfernt, auf den Anwendungsseiten bleiben sie erhalten. Wird eine Direktwahl gelöscht, bleibt der zugehörige Eintrag in der Kontaktliste unverändert. Die Einstellungen aller anderen Funktionen (z. B. Weckzeit) bleiben unverändert.



Hintergrund für Startseite festlegen

Als Hintergrund für die Startseite können Sie Bilder aus Ihrer Bildergalerie oder die vorinstallierten Hintergrundbilder oder Live-Hintergründe verwenden.

- ▶ Hintergrund der Startseite berühren und halten. ▶ **Galerie**, **Hintergrundbilder** oder **Live-Hintergründe**.
- ▶ Gewünschtes Motiv auswählen. ▶ **Hintergrund festlegen**.

Statusleiste und Statusseiten

Statusleiste

In der Statusleiste zeigen Symbole neue Ereignisse und den Betriebszustand des Tablets an.

Beispiel

Symbol	Bedeutung
	Ladezustand des Akkus
	Akku wird geladen (aktueller Ladezustand)
	WLAN-Empfangsstärke
	Neue E-Mail empfangen
	Über USB mit Computer verbunden
	Wecker eingeschaltet

Weitere anwendungsspezifische Symbole können angezeigt werden.

Statusseiten

Die Statusseiten geben detaillierte Informationen über den Status des Tablets und eingetretene Ereignisse, z. B. neue Nachrichten, verfügbare Downloads oder andere Nachrichten von Apps.

Eine Statusseite kann immer angezeigt werden, wenn die Statusleiste sichtbar ist.

Stausseite öffnen

- Statusleiste berühren und Statusseite nach unten aufziehen.

Links: Anzeige von Ereignissen

Rechts: Anzeige wichtiger Einstellungen

Ereignisse

Neue Ereignisse werden aufgelistet.

Auf Ereignis reagieren

Abhängig von der Art der Nachricht, können Sie Aktionen ausführen, z. B. direkt auf eine E-Mail antworten.

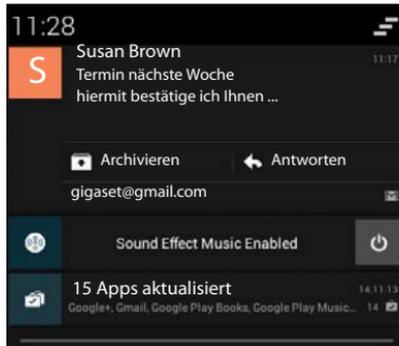
- Auf einen Listeneintrag tippen, um die zugehörige App zu öffnen.

Alle Ereignisse löschen

- Auf  tippen, um alle Einträge auf der Statusseite zu löschen.



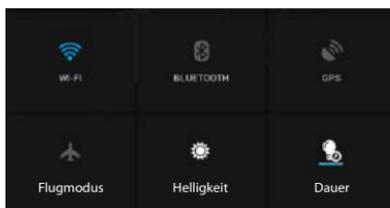
Beispiel



Einstellungen

Auf der rechten Statusseite werden wichtige Einstellungen und Funktionen angezeigt.

- ▶ Auf eine Funktion tippen, wenn Sie die zugehörige Einstellung ändern wollen, z. B. um die Helligkeit des Displays zu ändern oder um Bluetooth ein- oder auszuschalten.



Statusseite schließen

- ▶ Taste  drücken oder Statusseite unten berühren und die Seite nach oben ziehen.

Anwendungsseiten

Ihr Tablet stellt viele Anwendungen (Apps und Widgets) zur Verfügung. Sie werden in alphabetischer Reihenfolge angeordnet (nicht änderbar).

Apps sind die auf Ihrem Tablet verfügbaren Anwendungen.

Widgets sind Elemente, die speziell zur Anzeige auf einer Startseite gedacht sind, z. B. eine Uhr, ein Kalenderauszug für den aktuellen Tag, ein wichtiger Eintrag aus der Kontaktliste oder eine Direktwahl.

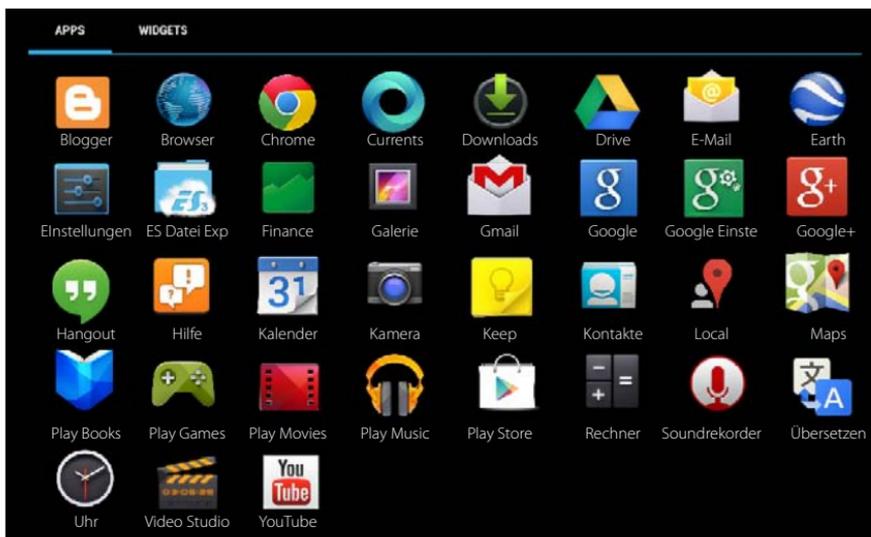
Anwendungsseiten öffnen

- ▶  Startseite öffnen. Auf  tippen.
- ▶ Auf **APPS** oder **WIDGETS** tippen.

Die Listen der Apps und Widgets können mehrere Seiten umfassen.

- ▶ Nach rechts oder links über das Display streichen, um durch die Seiten zu blättern.

Beispiel





Weitere Apps und Widgets auf das Tablet laden

Ihr Tablet basiert auf der Android™-Plattform. Sie können die Funktionalität Ihres Tablets durch die Installation zusätzlicher Apps und Widgets erweitern (→ S. 51).

Display ein-/ausschalten

Wenn Sie das Display nicht berühren, wechselt es nach einiger Zeit **automatisch** in den Ruhezustand, d. h. es wird dunkel und es ist keine Eingabe mehr möglich. Die Zeitspanne, nach der das Display automatisch in den Ruhezustand wechselt, können Sie ändern (→ S. 24).

Display manuell in Ruhezustand versetzen / Ruhezustand des Displays beenden

- ▶ Ein-/Aus-Taste **kurz** drücken.
- ▶ Wenn eine Display-Sperre aktiviert ist, wird diese angezeigt. ▶ Display entsperren.

Display entsperren

Sie können unterschiedliche Sicherheitsstufen für die Display-Sperre wählen (→ S. 28):

Keine (Voreinstellung), **Finger bewegen**, **Face Unlock**, **Muster**, **PIN**, **Passwort**.

Bei Einstellung „**Finger bewegen**“: ▶ Schloss-Symbol berühren und nach rechts ziehen.



Bei Einstellung „**Muster**“: ▶ Vier Punkte in der festgelegten Reihenfolge miteinander verbinden.



Bei Einstellung „**Face Unlock**“: ▶ Tablet vor das Gesicht halten (Gesichtserkennung).

Bei Einstellung „**PIN**“ oder „**Passwort**“: ▶ PIN bzw. Passwort eingeben.

Display drehen

Einige Apps, z. B. der Browser oder der Kalender, sind besser im Querformat zu bedienen.

- ▶ Tablet drehen. Nach einigen Sekunden wird der Display-Inhalt im Querformat angezeigt.

Voraussetzung: Die Funktion **Display autom. drehen** muss aktiviert sein (→ S. 25).

System zurücksetzen (nur QV1030)

- ▶ Drücken Sie die die **Ein/Aus-Taste** 8 Sekunden lang.
- ▶ Schalten Sie das Gerät ein.

Allgemeine Einstellungen

Das Tablet ist voreingestellt. Sie können die Einstellungen individuell ändern.

Allgemeine Einstellungen nehmen Sie über das Einstellungsmenü vor.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen.**

Anwendungsspezifische Einstellungen ändern Sie über das Kontextmenü der jeweiligen App.

- ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen.**



Bedienelemente

Zum Einstellen von Werten und Auswählen von Optionen gibt es die folgenden Bedienelemente:

Funktion aktivieren/deaktivieren

Aktivierte Einstellungen werden mit  angezeigt.

- ▶ Auf Kästchen tippen.

Beispiel

Töne bei Berührung

Option auswählen

Bei manchen Einstellungen können Sie eine von mehreren Optionen auswählen. Die ausgewählte Option wird mit  angezeigt.

- ▶ Auf gewünschte Option tippen.

Beispiel

5 Minuten

10 Minuten

30 Minuten

Funktion ein-/ausschalten

- ▶ Schalter berühren und nach rechts/links ziehen.

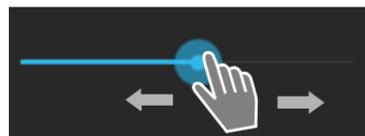
Regeln

Für stufenlose Einstellungen (z. B. Lautstärke) verwenden Sie Schieberegler.

- ▶ Regler an der aktuellen Position berühren und nach rechts/links ziehen.

Oder

- ▶ Regler an gewünschter Position antippen, um einen Wert direkt einzustellen.



Wert über Zahlenrad einstellen

Mit Zahlenrädern stellen Sie z. B. Datum und Uhrzeit ein. Für jeden einzustellenden Wert gibt es ein Zahlenrad.

- ▶ Zahlenrad kurz berühren und dabei nach oben/ unten streichen.

Wenn der letzte mögliche obere/untere Wert erreicht ist, fängt die Zählung wieder von unten/oben an.



Sprache

Die Sprache wurde bei der Inbetriebnahme eingestellt. Um die Sprache zu ändern:

- ▶ Anwendungsseite ▶ **Einstellungen** ▶ **Sprache & Eingabe** ▶ **Sprache**.
- ▶ Sprache wählen.

Töne

Über das Einstellungsmenü **Töne** können Sie die Töne Ihres Tablets sowie die Lautstärke für Wecker, Benachrichtigungen und die Wiedergabe von Musik und anderen Medien einstellen.

- ▶ Anwendungsseite ▶ **Einstellungen** ▶ **Töne**.

Lautstärke für Lautsprecher und Wecker

Sie können die Lautstärke getrennt einstellen für:

- Musik, Video, Spiele und andere Medien**
- Benachrichtigungen**
- Wecker**

- ▶ Lautstärke über die zugehörigen Schieberegler einstellen und mit **OK** bestätigen.

	<p>Sie können die Lautstärke jederzeit für die App ändern, die Sie gerade benutzen.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Lautstärkeknopf drücken. ▶ Lautstärke mit Schieberegler einstellen.
--	---

	<p>Langes Hören bei zu großer Lautstärke kann das Gehör schädigen. Deshalb wird die Lautstärke-Einstellung für Musik, Video, Spiele und andere Medien nach ca. 20 Stunden wieder auf die Voreinstellung zurückgestellt.</p>
--	---

Allgemeine Einstellungen

Systemtöne

- ▶ Wählen Sie, welche Ereignisse signalisiert werden sollen:

Standardbenachrichtigung:

Ein Ton wird ausgegeben, wenn Sie eine Nachricht erhalten.

Töne bei Berührung:

Ein Ton wird ausgegeben, wenn Sie eine App oder Option auswählen.

Ton bei Displaysperre:

Ein Ton wird ausgegeben, wenn Sie das Display sperren/entsperren.

Bei Berührung vibrieren:

Ihr Tablet vibriert bei bestimmten Aktionen.

Display

Passen Sie das Display Ihres Tablets an.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Display**.

Hintergrund

Als Hintergrund für die Startseite können Sie verwenden:

- Bilder, die Sie in Ihrer Bildergalerie gespeichert haben,
 - Hintergrundbilder oder Live-Hintergründe (bewegte Bilder), die für Ihr Tablet mitgeliefert wurden.
- ▶ **Galerie, Hintergrundbilder** oder **Live-Hintergründe** auswählen.
 - ▶ Gewünschtes Motiv auswählen. ▶ **Hintergrund festlegen**.

Helligkeit

- ▶ Helligkeit des Displays über die Schiebeleiste einstellen und mit **OK** bestätigen.



Sie können die Helligkeit des Displays über ein Widget auf der Startseite ändern (→ S. 26).

Schriftgröße

Wählen Sie die Schriftgröße für die Anzeige von Text.

- ▶ Wählen Sie zwischen **Klein**, **Normal**, **Groß** und **Sehr groß**.

Ruhezustand

Legen Sie den Zeitraum fest, nach dem das Tablet bei Untätigkeit in den Ruhezustand versetzt wird. Die Hintergrundbeleuchtung des Displays wird ausgeschaltet, die Display-Sperre wird aktiviert.

- ▶ Einen Zeitraum zwischen 15 Sekunden und 30 Minuten wählen.



Beachten Sie, dass die Hintergrundbeleuchtung des Displays einen hohen Energieverbrauch verursacht. Wählen Sie einen kleinen Zeitraum für eine lange Betriebszeit des Akkus.

Texteingabe und Tastatur

Passen Sie das Verhalten Ihres Tablets bei Texteingabe an Ihre Bedürfnisse an.

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶  Sprache & Eingabe.

Rechtschreibprüfung bei Texteingabe:

- ▶ **Rechtschreibprüfung** aktivieren. ▶ Auf  tippen, um ggf. eine von der Systemsprache abweichende Sprache einzustellen.
- ▶ **Persönliches Wörterbuch:** ▶ Dem Wörterbuch eigene Wörter hinzufügen.

Wenn die Rechtschreibprüfung aktiviert ist, werden bei der Texteingabe falsch geschriebene Worte rot unterstrichen.

Verhalten der Tastatur anpassen:

- ▶ Auf  neben **Google-Tastatur** tippen. ▶ Funktionen nach Wunsch aktivieren/deaktivieren.

Bedienungshilfen

Um den Umgang mit dem Tablet an Ihre persönlichen Bedürfnisse anzupassen, gibt es einige Einstellungen für die Bedienelemente des Tablets.

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶  Bedienungshilfen.
- ▶ Gewünschte Funktion aktivieren/deaktivieren.

Großer Text

Größere Schrift für Texte auf dem Display verwenden.

Display autom. drehen

Das Display wird automatisch gedreht, wenn Sie das Tablet drehen.

Passwörter aussprechen

Das Tablet liest bei der Eingabe von Passwörtern die eingegebenen Zeichen vor.

Reaktionszeit Berühren/Halten

Stellen Sie die Zeitspanne ein, nach der das Berühren und Halten eines Elements auf dem Display eine Reaktion auslöst: **Kurz**, **Mittel** oder **Lang**.

Webskripts installieren

Apps dürfen Skriptdateien von Google installieren, die den Zugang zu den Inhalten der Apps erleichtern: ▶ **Zulassen** oder **Nicht zulassen**.

Datum und Uhrzeit

Passen Sie die Datums- und Uhrzeitanzeige Ihres Tablets an.

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶  Datum & Uhrzeit.

Datum und Uhrzeit einstellen

▶ Autom. Datum/Uhrzeit

Funktion aktiviert: Die Zeit wird automatisch über einen Zeitserver im Netzwerk eingestellt.

Funktion deaktiviert: Daten mit **Datum festlegen** und **Uhrzeit festlegen** selbst eingeben.

Datum festlegen / Uhrzeit festlegen

- ▶ Aktuelles Datum / aktuelle Zeit über Zahlenräder einstellen.

Wert über Zahlenrad einstellen → S. 23

Zeitzone einstellen

▶ Automatische Zeitzone

Funktion aktiviert: Zeitzone wird automatisch festgelegt.

Funktion deaktiviert: Zeitzone mit **Zeitzone auswählen** selbst festlegen.

Zeitzone auswählen

- ▶ Passende Zeitzone für Ihren Standort aus der Liste wählen.



Für Zeitzonen mit Sommerzeit erfolgt die Umstellung auf Sommer-/Winterzeit automatisch.

Zeit- und Datumsformat einstellen

▶ 24-Stunden-Format

Aktiviert: z. B. 14:00 für 2 Uhr Nachmittags

Deaktiviert: z. B. 2:00

▶ Datumsformat auswählen:

Lokal übliche Einstellung verwenden oder

MM.TT.JJJJ: z. B. 02.20.2013 für den 20. Februar 2013

TT.MM.JJJJ: z. B. 20.02.2013

JJJJ.MM.TT: z. B. 2013.02.20

Energie sparen

Verlängern Sie die Betriebszeit des Akkus, indem Sie besonders energieintensive Funktionen vorübergehend ausschalten oder einschränken. Dazu steht ein Widget zur Verfügung, das standardmäßig auf der zweiten Startseite liegt.

- ▶ Startseite  öffnen.

▶ Startseiten durchblättern, bis das Widget angezeigt wird.



WLAN ein-/ausschalten.



Bluetooth ein-/ausschalten.



Standortdienste ein-/ausschalten.



Automatische Software-Aktualisierung und Synchronisation ein-/ausschalten.



Hintergrundbeleuchtung des Displays einstellen. Es sind folgende Stufen möglich:



hell, mittel, dunkel oder



automatisch. Die Display-Beleuchtung wird an die Lichtverhältnisse der Umgebung angepasst.

Leistung versus Energieverbrauch (nur QV1030)

Sie können das Verhältnis zwischen maximaler Leistung und niedrigem Energieverbrauch an Ihre Anforderungen anpassen.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Energieverwaltung** ▶ Gewünschte Leistung über den Schieberegler einstellen.

Maximale Leistung	Wenn es auf eine möglichst hohe Leistung ankommt und die Akkubetriebszeit nur eine untergeordnete Rolle spielt.
Balance	Guter Kompromiss zwischen Leistung und Akkubetriebszeit.
Maximale Ausdauer	Wenn eine lange Akkubetriebszeit wichtig ist.

Tablet in Lieferzustand zurücksetzen

Sie können individuelle Änderungen an den Einstellungen zurücksetzen.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Sichern & zurücksetzen** ▶ **Auf Werkszustand zurück.**

Es werden alle Daten aus dem internen Speicher des Tablets gelöscht, z. B. lokal angelegte Kontakte, Ihr Google-Konto, die Startseitenkonfiguration, heruntergeladene Apps sowie Ihre individuellen Einstellungen.

Reset starten:

- ▶ Auf **Tablet zurücksetzen** tippen. ▶ **Alles löschen.**

Daten auf der SD-Karte werden standardmäßig nicht gelöscht. Wenn Sie auch die Daten auf der SD-Karte löschen wollen:

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Speicher** ▶ **SD-Karte löschen.**

Sicherheitseinstellungen

Schützen Sie Ihr Tablet gegen unbeabsichtigte oder unberechtigte Aktionen. Einige Funktionen, z. B. das Laden von Zertifikaten setzt voraus, dass Ihr Tablet mit einer PIN/einem Passwort geschützt ist.

Sicherheitseinstellungen finden Sie unter:

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Sicherheit**.

	<p>Bei der Eingabe von PINs und Passwörtern wird das zuletzt eingegebene Zeichen im Klartext angezeigt. Wenn nichts angezeigt werden soll, deaktivieren Sie die folgende Einstellung:</p> <p>▶  Einstellungen ▶  Sicherheit ▶ Passwörter sichtbar.</p>
--	---

Bildschirmsicherheit

Die Display-Sperre (Bildschirmsperre) verhindert das unbeabsichtigte oder unberechtigte Auslösen von Funktionen durch Berühren des Displays. Die Bildschirmsperre wird aktiv, wenn das Tablet in den Ruhezustand wechselt (→ S. 24).

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Sicherheit** ▶ **Display-Sperre**.

Es gibt verschiedene Sicherheitsstufen. Wählen Sie die gewünschte Option.

Keine

Das Display wird nicht gesperrt.

Finger bewegen

Das Display wird entsperrt, wenn Sie das Schloss-Symbol berühren und nach rechts ziehen.

Face Unlock

Das Display wird entsperrt, wenn es Ihr Gesicht erkennt.

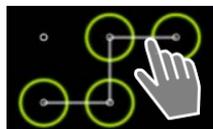
- ▶ Auf **Einrichten** tippen. ▶ Folgen Sie den Anweisungen auf dem Display, um mit der Kamera des Geräts ein Foto Ihres Gesichts zu machen.

Sollte die Gesichtserkennung nicht funktionieren, können Sie ersatzweise ein Muster oder eine PIN verwenden.

Muster

Das Display wird entsperrt, indem Sie mindestens vier Punkte auf dem Display in festgelegter Reihenfolge miteinander verbinden.

- ▶ Auf **Weiter** tippen, um das Muster festzulegen.
- ▶ Mindestens 4 Punkte mit dem Finger miteinander verbinden.
▶ **Weiter** ▶ Muster noch einmal eingeben. ▶ **Bestätigen**.
- ▶ Wenn Sie nicht wollen, dass das Muster bei der Eingabe angezeigt wird: ▶ Option **Muster sichtbar machen** deaktivieren.



PIN / Passwort

Das Display wird durch Eingabe einer PIN oder eines Passworts entsperrt.

PIN: mindestens 4, maximal 16 Ziffern.

Passwort: mindestens 4, maximal 16 Zeichen (Buchstaben, Ziffern oder Sonderzeichen)

- ▶ PIN/Passwort eingeben. ▶ **Weiter** ▶ Zur Bestätigung PIN/Passwort noch einmal eingeben.
- ▶ Mit **OK** bestätigen.

Inhaberinformationen

Die Inhaberinformation wird angezeigt, wenn das Display gesperrt ist. Sie können z. B. Ihren Namen anzeigen lassen, um ihr Tablet zu identifizieren.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Sicherheit** ▶ **Inhaberinformationen**.
- ▶ Text eingeben, der auf dem Display angezeigt werden soll. ▶  zurück.
- ▶ **Inhaberinformationen auf Sperrbildschirm anzeigen** aktivieren.

Geräteadministratoren

Geräteadministratoren sind Apps mit der Berechtigung, eine Verbindungen zu Ihrem Tablet aufzubauen und Daten auszutauschen, z. B. zur Synchronisation. Diese Berechtigung vergeben Sie, wenn Sie ein von einem Unternehmensdienst gehostetes Konto einrichten, z. B. für eine E-Mail-, Kalender- oder Unternehmens-App (→ S. 53).

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Sicherheit** ▶ **Geräteadministratoren**.

Eine Liste der Geräteadministratoren wird angezeigt.

- ▶ **Informationen zum Geräteadministrator anzeigen:** ▶ Dienst in der Liste berühren.
- ▶ Dienst **Aktivieren/Deaktivieren**.

Wenn Sie einen Geräteadministrator deaktivieren, entziehen Sie den zugehörigen Diensten die Berechtigung, Daten auf Ihrem Tablet zu synchronisieren.



Google-Dienste (Gmail, Kontakte, Kalender, ...) werden nicht als Geräteadministratoren behandelt. Die Berechtigung für diese Dienste, Änderungen an Ihrem Tablet vorzunehmen, sind über die Einstellungen des Google-Kontos geregelt.

Zertifikate

Digitale Zertifikate werden verwendet, um Ihr Tablet bei sicheren Netzverbindungen zu identifizieren. Sie benötigen ein Zertifikat z. B. für VPN- oder WLAN-Verbindungen oder für die Authentifizierung bei E-Mail-Servern, Browser- oder anderen Apps. Einige Zertifikate sind im Lieferzustand bereits auf Ihrem Tablet gespeichert. Sie können weitere installieren.

Unterstützte Formate

- ◆ DER-codierte X.509-Zertifikate in Dateien mit der Endung **.CRT-** oder **.CER**.
- ◆ X.509-Zertifikate in PKCS#12-Schlüsselspeicherdateien mit der Endung **.P12-** oder **.PFX**.
Wenn Sie ein Zertifikat von einem PKCS#12-Schlüsselspeicher installieren, werden die zugehörigen Privatschlüsselzertifikate oder Zertifikate einer Zertifizierungsstelle ebenfalls installiert.

Dateien mit anderen Endungen lassen sich nicht installieren. Ändern Sie ggf. die Dateiendung.

Zertifikate verwalten

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Sicherheit**
▶ **Vertrauensw. Anmeldedaten.**

Die installierten Zertifikate werden angezeigt.

System: Enthält alle von einer Zertifizierungsstelle (CA) ausgestellten Zertifikate, die dauerhaft im schreibgeschützten Speicher Ihres Tablets installiert sind.

Nutzer: Enthält alle CA-Zertifikate, die Sie selbst installiert haben, beispielsweise beim Installieren eines Client-Zertifikats.

Ist ein Zertifikat beschädigt oder vertrauen Sie einem Zertifikat nicht, können Sie es deaktivieren bzw. löschen.

- ▶ Auf Zertifikat tippen. Es werden Informationen zum Zertifikat angezeigt. ▶ Nach unten scrollen.
- ▶ Systemzertifikat: ▶ **Deaktivieren** oder **Aktivieren**.
- ▶ Nutzerzertifikat: ▶ **Entfernen**. Das Zertifikat wird endgültig gelöscht und muss bei Bedarf erneut installiert werden.
- ▶ Mit **OK** bestätigen.

Client- und CA-Zertifikate installieren

Sie können weitere Zertifikate von einer SD-Karte installieren.

- ▶ Zertifikat- oder Schlüsselspeicherdatei vom Computer auf einer SD-Karte speichern.
▶ SD-Karte in das Tablet einlegen (→ S. 1).
- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Sicherheit** ▶ **Von SD-Karte installieren**.
- ▶ Auf Dateinamen des Zertifikats oder Schlüsselspeichers tippen, das/den Sie installieren möchten. ▶ Passwort des Schlüsselspeichers eingeben. ▶ **OK** ▶ Namen für das Zertifikat eingeben. ▶ **OK**.

CA-Zertifikate, auf denen die Client-Zertifikate basieren, werden mit diesen installiert.



Es muss eine Display-Sperre mit hoher Sicherheit eingestellt sein (PIN oder Passwort, wenn Sie Zertifikate installieren wollen. Ggf. werden Sie aufgefordert, eine Display-Sperre einzurichten (→ S. 28).

Netzwerkeinstellungen

WLAN

Verbinden Sie Ihr Tablet über WLAN mit Ihrem Heimnetzwerk und dem Internet. Sie können damit

- ◆ Internet-Dienste nutzen, z. B. einen Zeitserver zum automatischen Einstellen von Datum und Uhrzeit,
- ◆ Software-Updates herunterladen,
- ◆ Telefongespräche über ein Internet-Telefon-Konto (VoIP) führen,
- ◆ Updates für Ihre E-Mail und Sozialnetzwerk-Konten herunterladen und Ihre Daten synchronisieren.

Sie benötigen einen Router mit WLAN-Funktion und Internetverbindung.

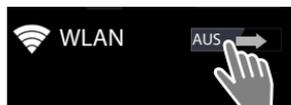


Um die Akkulaufzeit zu verlängern, schalten Sie die WLAN-Funktion aus, wenn Sie sie nicht verwenden. Sie können Ihr Tablet auch so einstellen, dass es die Verbindung mit WLANs automatisch trennt, wenn es sich im Ruhezustand befindet (→ S. 32).

WLAN ein-/ausschalten

▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **WLAN**.

▶ Schalter neben **WLAN** nach rechts ziehen, um die WLAN-Funktion einzuschalten.



Das Tablet versucht, sich mit einem WLAN in Reichweite zu verbinden. Sobald eine Verbindung hergestellt ist, sehen Sie in der Symbolleiste das WLAN-Symbol. Es zeigt die Empfangsstärke.

Bei eingeschalteter WLAN-Funktion erhalten Sie standardmäßig eine Benachrichtigung in der Statusleiste, wenn ein offenes WLAN gefunden wird. Sie können diese Funktion ausschalten (→ S. 32).

Mit WLAN verbinden

- ▶ Auf  **WLAN** tippen. Es wird eine Liste mit den WLANs in Reichweite Ihres Tablets angezeigt. Ein Symbol zeigt jeweils die Signalstärke. Gesicherte Netzwerke sind mit einem Schloss gekennzeichnet.
- ▶ Ggf.  Kontextmenü ▶ **Scannen**, um die Liste zu aktualisieren.
- ▶ Auf das gewünschte WLAN tippen. ▶ Wenn nötig, Kennwort/Netzwerkschlüssel eingeben.
- ▶ Auf **Verbinden** tippen.

WLAN hinzufügen

WLANs, die sich nicht in Reichweite befinden oder die ihre SSID unterdrücken und deshalb nicht in der Liste angezeigt werden, können Sie manuell eintragen. Sie benötigen dazu den Netzwerknamen (SSID), das verwendete Sicherungsverfahren und den Netzwerkschlüssel. Sobald sich das Tablet in Reichweite eines dieser WLANs befindet, wird die Verbindung hergestellt.

- ▶  **WLAN** ▶  ▶ **Netzwerk-SSID** eingeben.
- ▶ Sicherungsverfahren auswählen (**WEP, WPA/WPA2 PSK, 802.1x EAP**)
- ▶ Kennwort/Netzwerkschlüssel eingeben. ▶ **Speichern**.

Informationen zum WLAN anzeigen

Status, Signalstärke, Geschwindigkeit, Sicherheit, IP-Adresse:

- ▶ Auf gewünschtes WLAN tippen. Die Informationen werden angezeigt.

MAC-Adresse:

- ▶  **WLAN** ▶  Kontextmenü ▶ **Erweitert**

Erweiterte WLAN-Einstellungen

Mit den erweiterten WLAN-Einstellungen können Sie Einfluss auf den Energieverbrauch und die Datennutzung Ihres Tablets vornehmen.

- ▶  **WLAN** ▶  Kontextmenü ▶ **Erweitert**

Benachrichtigung über gefundenes WLAN aktivieren/deaktivieren

Sie erhalten standardmäßig eine Benachrichtigung in der Statusleiste, sobald ein offenes WLAN gefunden wird.

- ▶ **Netzwerkhinweis** deaktivieren, wenn Sie keine Benachrichtigungen erhalten möchten.

WLAN-Verbindung im Ruhezustand

Um die Akkulaufzeit zu verlängern, können Sie veranlassen, dass die WLAN-Verbindung im Ruhezustand automatisch deaktiviert wird.

- ▶ Auf **WLAN im Standby-Modus aktiviert lassen** tippen. ▶ Gewünschte Einstellung wählen:

Immer	Das WLAN bleibt auch im Ruhezustand verbunden.
Nur wenn angeschlossen	Die WLAN-Verbindung wird nur aufrecht erhalten, wenn das Tablet mit der Stromversorgung verbunden ist.
Nie	Die WLAN-Verbindung wird im Ruhezustand immer getrennt.

Sobald Sie das Tablet wieder benutzen, wird die WLAN-Verbindung automatisch wieder aufgebaut.

Proxy-Einstellungen konfigurieren

Wenn die Verbindung zu internen oder externen Netzwerkressourcen über einen Proxy-Server hergestellt wird, müssen Sie die Proxy-Daten eingeben. Proxy-Einstellungen werden vom Browser verwendet, dürfen aber nicht von anderen Apps genutzt werden.

- ▶ Gewünschtes WLAN berühren und halten. ▶ **Netzwerk ändern** ▶ **Erweiterte Optionen einblenden**.
- ▶ Für **Proxy-Einstellungen** Option **Manuell** wählen. ▶ Proxy-Einstellungen eingeben, die Sie von Ihrem Netzwerkadministrator erhalten haben. ▶ **Speichern**.

Die Proxy-Einstellungen gelten nur für das WLAN, das Sie geändert haben. Wenn Sie die Proxy-Einstellungen für andere WLANs ändern möchten, müssen Sie dies einzeln tun.

Virtuelles privates Netzwerk (VPN)

Über ein virtuelles privates Netzwerk (VPN) können Sie auf Ressourcen in einem gesicherten lokalen Netzwerk zugreifen, auch wenn Sie sich außerhalb dieses Netzwerks befinden. Damit lässt sich z. B. die sichere Kommunikation zwischen einem Home Office und einem Firmennetzwerk realisieren. Nutzen Sie Ihr Tablet z. B. für Telefonkonferenzen über eine sichere VoIP-Telefonverbindung.

Sie benötigen Informationen zum Konfigurieren des VPN-Zugriffs vom Administrator des VPN. Abhängig von der in Ihrem Unternehmen eingesetzten Lösung benötigen Sie möglicherweise eine VPN-App. Diese erhalten Sie von Ihrem Administrator oder über Google Play™ (→ S. 51).



Es muss eine Display-Sperre eingerichtet sein, um ein VPN einrichten zu können. Ggf. werden Sie aufgefordert, eine Display-Sperre einzurichten (→ S. 28).

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶ **Mehr...** ▶ **VPN**. Bereits eingetragene VPNs werden angezeigt.

VPN hinzufügen

- ▶ **VPN hinzufügen** ▶ Daten eingeben, die Sie vom Netzwerkadministrator erhalten haben. ▶ **Speichern**. Das VPN wird in die Liste eingetragen.

Verbindung zu einem VPN herstellen/trennen

- ▶ Auf Namen des VPNs tippen. ▶ Anmeldedaten eingeben. ▶ **Verbinden**.

Wenn eine Verbindung zu einem VPN hergestellt ist, werden ein Statussymbol und eine Statusbenachrichtigung angezeigt.

- ▶ Um die Verbindung zu trennen, auf die Benachrichtigung für die VPN-Verbindung tippen.

VPN-Einstellungen bearbeiten

- ▶ Namen des VPNs berühren und halten. ▶ **Netzwerk bearbeiten**. ▶ Gewünschten VPN-Einstellungen bearbeiten. ▶ **Speichern**.

VPN löschen

- ▶ Namen des VPNs berühren und halten. ▶ **Netzwerk löschen**.

Informationen über das Tablet

Folgende Informationen über Ihr Tablet können Sie anzeigen:

Speicherbelegung

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶  Speicher.

Es wird der belegte und freie Speicherplatz für den internen Speicher und den Speicher der SD-Karte (falls installiert) sowie die Verteilung des Speicherbelegung auf **Apps**, **Bilder**, **Videos** und **Downloads** angezeigt.

Daten auf SD-Karte

- ▶ Auf SD-Karte **bereitstellen** tippen.

Alle Daten von SD-Karte löschen

- ▶ Auf SD-Karte **löschen** tippen. ▶ Vorgang noch einmal bestätigen.

Akkuladezustand

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶  Akku.

Es wird der aktuelle Ladezustand des Akkus und eine Statistik über den Ladezustand als Grafik angezeigt.

- ▶ Auf die Grafik tippen, um detaillierte Informationen über energieverbrauchende Aktivitäten und Ladephasen anzuzeigen.

Allgemeine und Service-Informationen

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶  Über das Tablet.

Sie erhalten auf der Seite Informationen über die Hardware und Software, die für Ihr Tablet verwendet werden. Diese Informationen können im Service-Fall relevant sein, z. B.:

Modellnummer, Android-Version, Kernel-Version, Build-Nummer.

Status

- ▶ Auf **Status** tippen. Es werden allgemeine Informationen über Ihr Tablet angezeigt, z. B.: **Akkustatus, Akkuladung, IP-Adresse, WLAN-MAC-Adresse, IPU (Seriennummer), Betriebszeit.**

Rechtliche Hinweise

- ▶ Auf **Open-Source-Lizenzen** tippen, um die Lizenztexte zu laden.
Die Open-Source-Lizenzen finden Sie auch am Ende der Bedienungsanleitung.

Kontakte (Adressbuch)

Mit der App  **Kontakte** verwalten Sie Informationen über Ihre Kommunikationspartner für Telefonie, E-Mails und soziale Netzwerke. Sie können Ihre Kontakte ausschließlich lokal im Tablet speichern, ein Google-Konto oder ein anderes Konto nutzen.

- ◆ Wenn Sie kein Konto verwenden, liegen Ihre Kontakte ausschließlich lokal auf Ihrem Tablet. Sie können die Kontaktdaten nicht mit anderen Geräten synchronisieren.
- ◆ Über ein Google-Konto verwalten Sie Ihre Kontakte zentral. Sie können auf die Kontakte von allen Geräten zugreifen, die bei dem Konto angemeldet sind: von Ihrem Gigaset Tablet, Ihrem Smartphone oder Ihrem Computer. Kontakte, die einem Konto zugeordnet sind, werden automatisch zwischen allen Geräten synchronisiert. Änderungen, die Sie mit dem Tablet, im Web oder auf einem anderen Gerät an Ihren Kontakten vornehmen, wirken sich an allen Geräten aus. Sie können mehrere Google-Konten verwenden, z. B. für verschiedene Familienmitglieder.



Kontakte von Google-Konten können Sie komfortabel über den Browser auf Ihrem Computer bearbeiten:

- ▶ Im Browser die Adresse www.google.com/contacts eingeben. ▶ Mail-Adresse und Passwort Ihres Google-Kontos eingeben.

- ◆ Sie können auch andere Konten (Online-Dienste) zur Synchronisierung von Kontaktdaten verwenden, z. B. Microsoft Exchange. Informationen zum Einrichten von Konten → S. 53.
- ◆ Informationen zur Eingabe von Text → S. 15.



Telefonbücher und Kontaktdaten von Gigaset Telefonen können Sie mit Gigaset QuickSync oder durch einen Telefonbuch-Transfer über vCards übernehmen (→ S. 56).

Öffnen aus den Anwendungsseiten

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte**.

Kontakte lokal verwalten

Wenn Ihr Tablet nicht bei einem Google-Konto angemeldet ist, wird beim ersten Starten der App **Kontakte** abgefragt, ob Sie sich jetzt bei einem bestehenden Konto anmelden, ein neues Konto einrichten oder ob Sie Kontakte nur lokal an Ihrem Gigaset Tablet verwalten möchten.

- ▶ Wenn Sie Ihre Kontakte nicht mit einem Google-Konto synchronisieren wollen: ▶ Auf **Nicht jetzt** tippen.

Sie haben folgende Möglichkeiten Ihre Kontaktdaten zu erfassen:

- ▶ Manuell: ▶ Auf **Neuen Kontakt erstellen** tippen. ▶ **Lokal speichern** ▶ Kontaktdaten eingeben (→ S. 37).
- ▶ Importieren von Kontakten im vCard-Format aus dem internen Speicher oder von SD-Karte: ▶ Auf **Import/Export von Kontakten** tippen. ▶ **Aus Speicher importieren** (→ S. 40).



Kontaktliste

 Anwendungsseite ▶  **Kontakte**.

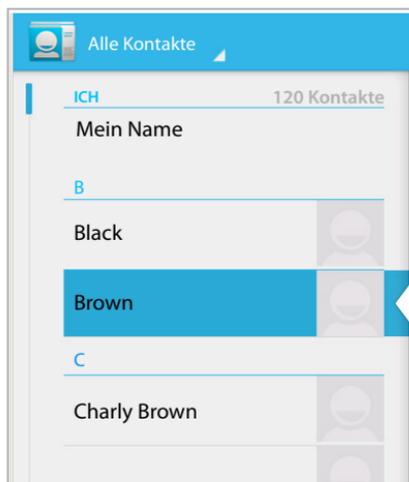
Die App listet entweder Ihre lokalen Kontakte auf oder alle Kontakte der Konten, bei denen Sie angemeldet sind.

Die Kontaktliste hat drei Ansichten:

- ◆ Alle Kontakte in alphabetischer Reihenfolge
- ◆ Kontaktgruppen (→ S. 39)
- ◆ Favoriten in alphabetischer Reihenfolge (→ S. 39)

Zwischen den Ansichten wechseln:

- ▶ Auf  in der Kopfzeile tippen und gewünschte Ansicht auswählen.



Anzeigeoptionen ändern

Legen Sie fest, wie die Kontakte sortiert und die Namen angezeigt werden sollen.

- ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen**.

Liste nach Vor- oder Nachnamen sortieren

- ▶ Auf **Liste sortieren nach** tippen. ▶ **Vorname** oder **Nachname** markieren.

Anzeige von Namen festlegen

- ▶ Auf **Kontaktnamen-Anzeige** tippen. ▶ **Vorname zuerst** oder **Nachname zuerst** markieren.

 Wenn Sie die **Kontaktnamen-Anzeige** ändern, wird die alphabetische Sortierung der Kontaktliste nicht automatisch angepasst. Sortieren Sie ggf. die Liste neu.

Kontakt suchen

- ▶  ▶ Anfangsbuchstaben des Namens über das Tastenfeld eingeben.

Die Suche startet sofort. Jeder weitere Buchstabe verfeinert die Suche. Alle zu Ihrer Anzeige passenden Einträge werden aufgelistet.

- ▶ Mit  Suchzeichenkette löschen.
- ▶ Mit  zurück zur Kontaktliste.

Wenn Sie über ein Google-, Microsoft Exchange- oder ein anderes Konto verfügen, über das Ihre Kontakte verfügbar sind, werden diese auch durchsucht.

Kontaktinformationen verwenden

- ▶ **Informationen zum Kontakt anzeigen:** ▶ Auf einen Namen tippen.
- ▶ **E-Mail versenden:** ▶ Auf E-Mail-Adresse tippen.
- ▶ **Adresse in Google Maps™ anzeigen:** ▶ Auf eine Adresse tippen.

Kontaktliste filtern

Standardmäßig werden alle Kontakte angezeigt. Um nur die Kontakte eines bestimmten Kontos anzuzeigen:

- ▶  Kontextmenü ▶ **Kontakte zum Anzeigen** ▶ Konto wählen oder **Alle Kontakte**.

Kontakte erstellen

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte**.
- ▶ **Eigenes Profil erstellen:** ▶ Auf **Mein Profil einrichten** tippen.
- ▶ **Anderen Eintrag erstellen:** ▶ Auf  tippen.

Konto wählen

Es werden die verfügbaren Konten angezeigt.

- ▶ Konto wählen, für das Sie den Kontakt einrichten wollen oder auf **Tablet** tippen, um einen lokalen Kontakt anzulegen.

The screenshot shows the editing interface for a contact in Google Contacts. At the top, a blue bar contains a checkmark and the word 'FERTIG'. Below this, the contact's name 'Google-Kontakt' and email 'gigaset@gmail.com' are displayed. A 'Name' field is active with a dropdown arrow and a profile picture icon. Below the name field is the option 'Organisation hinzufügen'. The form is organized into sections: 'TELEFON' with a 'Telefon' field and a 'MOBIL' dropdown; 'E-MAIL' with an 'E-Mail' field and a 'PRIVAT' dropdown; and 'ADRESSE' with a 'Straße' field.

Namen eingeben

- ▶ Auf Namensfeld tippen und Namen eingeben. Das letzte Wort gilt als Nachname, der Rest als Vorname.

Oder:

- ▶ Neben **Name** auf ∇ tippen. ▶ Namenskomponenten einzeln eingeben.

Bild hinzufügen

- ▶ Auf Bildsymbol tippen. ▶ **Foto aus Galerie auswählen**. ▶ Foto zuschneiden und einfügen.

Organisationszugehörigkeit angeben

- ▶ Auf **Organisation hinzufügen** tippen. ▶ **Unternehmen** eingeben. ▶ **Titel** (Funktion der Person im Unternehmen) eingeben.

Rufnummer eingeben

- ▶ Auf das Telefonfeld tippen und Nummer eingeben. Neben der Nummer wird die Nummernart, z. B. **MOBIL** angezeigt.
- ▶ Auf die angezeigte Nummernart tippen und die gewünschte Art aus der Liste wählen.
- ▶ Auf **Hinzufügen** tippen, um weitere Nummern für den Kontakt einzugeben.
- ▶ Auf \times tippen, um eine Rufnummer zu entfernen.

Weitere Kontaktdaten eingeben

- ▶ Auf die gleiche Weise geben Sie E-Mail-Adressen und postalische Adressen ein.
Für die Anzeige der postalischen Adresse in Google Maps™ ist das Adressformat unerheblich.
- ▶ Auf **Weiteres Feld hinzufügen** tippen, um weitere Kontaktinformationen, z. B. Chat-Adressen oder eine Web-Adresse hinzuzufügen.
- ▶ Die Daten mit **FERTIG** speichern.

Kontakt bearbeiten

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte** ▶ Konto auswählen (falls Sie mehrere Konten haben). ▶ Kontakt auswählen.

Kontaktinformationen ändern

- ▶  Kontextmenü ▶ **Bearbeiten** ▶ Änderungen wie gewünscht vornehmen. ▶ **FERTIG**.

Kontakt löschen

- ▶  Kontextmenü ▶ **Löschen**. ▶ Mit **OK** bestätigen.

Favoritenliste bearbeiten

Häufig verwendete Kontakte werden automatisch in der Favoritenliste angezeigt.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte** ▶ **Favoriten**.

Machen Sie Kontakte, mit denen Sie häufig kommunizieren, selbst zu Favoriten:

- ▶ Gewünschten Kontakt in der Kontaktliste wählen. ▶ Auf  neben dem Namen tippen, um den Eintrag in die Liste der Favoriten aufzunehmen/aus der Liste zu entfernen.

Mit Kontaktgruppen arbeiten

Fassen Sie Kontakte zu Gruppen zusammen, z. B. Familie, Freunde, Kunden o. ä. Sie verschaffen sich damit einen besseren Überblick über Ihre Kontakte und können eine Aktion für alle Kontakte einer Gruppe ausführen, z. B. eine Mail an eine Gruppe versenden.



Um Kontaktgruppen zu erstellen, muss das Tablet bei einem Google-Konto angemeldet sein (→ S. 53).

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte** ▶ **Gruppen**. Die existierenden Gruppen werden angezeigt.
- ▶ **Kontakte einer Gruppe anzeigen**: ▶ Auf den Namen der Gruppe tippen.

Gruppen erstellen

- ▶ Auf  tippen ▶ Ggf. Konto wählen, für das die Gruppe erstellt werden soll. ▶ Name für die Gruppe eingeben. ▶ **FERTIG**.

Kontakte zu Gruppen hinzufügen

- ▶ Gruppen anzeigen. ▶ Gruppe auswählen. ▶  Kontextmenü ▶ **Bearbeiten**.
- ▶ Auf **Name der Person eingeben** tippen. ▶ Namen eingeben. Sobald anhand Ihrer Eingabe einer Ihrer Kontakte erkannt wird, wird er angezeigt. ▶ Auf den Kontakt tippen.

Oder:

- ▶ Kontakt, den Sie zu einer Gruppe hinzufügen wollen, öffnen.
- ▶  Kontextmenü ▶ **Bearbeiten** ▶ Nach unten bis zum Eintrag **GRUPPEN** scrollen. ▶ Auf Gruppe tippen, um die Gruppenliste zu öffnen.
- ▶ Wenn noch keine Gruppe zugewiesen ist: ▶ **Weiteres Feld hinzufügen** ▶ **Gruppen**.
- ▶ Gruppe auswählen oder **Neue Gruppe erstellen**, um den Kontakt zu einer neuen Gruppe hinzuzufügen.

Kontakt aus Gruppe entfernen

- ▶ Gruppen anzeigen. ▶ Gruppe auswählen. ▶  Kontextmenü ▶ **Bearbeiten**.
- ▶ Auf  hinter dem Eintrag tippen. Der Kontakt wird aus der Gruppe entfernt, aber nicht gelöscht.

Kontakt importieren, exportieren und teilen

Importieren Sie Kontakte, die im internen Speicher oder auf der SD-Karte im vCard-Format vorliegen, in die Kontaktliste Ihres Tablets oder exportieren Sie Kontakte Ihres Tablets auf einen Computer oder ein anderes Gerät. Teilen Sie Kontakte mit anderen Personen.

Um Daten zwischen Ihrem Tablet und einem Computer auszutauschen:

- ▶ Tablet mit einem USB-Kabel an den Computer anschließen (→ S. 1).

Windows-Computer: Der Inhalt des internen Speichers wird in einem Windows-Ordner angezeigt.

Mac-Computer: App „Android File Transfer“ von www.android.com/filetransfer auf Ihren Computer herunterladen und installieren. Installationsanweisungen finden Sie auf der Webseite. Nach erfolgreicher Installation wird der Inhalt des internen Speichers als Ordner angezeigt.

Um Kontakte von SD-Karte zu importieren/auf SD-Karte zu exportieren:

- ▶ SD-Karte in Tablet einlegen (→ S. 1).

Kontakte importieren

Am Computer:

- ▶ Kontakte im vCard-Format in den Ordner des internen Speichers oder auf SD-Karte kopieren.

Am Tablet:

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte** ▶  Kontextmenü ▶ **Importieren/Exportieren**.
- ▶ Quelle wählen ▶ **Weiter** ▶ Ziel wählen ▶ **Weiter** ▶ Kontakte auswählen ▶ **OK**.

Kontakte exportieren

Exportieren Sie die Kontakte Ihres Tablets in den internen Speicher oder auf SD-Karte und kopieren Sie diese Daten auf einen Computer oder auf ein anderes Gerät.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte** ▶  Kontextmenü ▶ **Importieren/Exportieren**.
- ▶ Quelle wählen ▶ **Weiter** ▶ Ziel wählen ▶ **Weiter** ▶ Kontakte auswählen ▶ **OK**.

Es wird eine Datei mit der Erweiterung „vcf“ im internen Speicher oder auf SD-Karte erstellt. Die Datei befindet sich im obersten Verzeichnis (Stammverzeichnis) der Ordnerstruktur des Tablets.

Kontakt teilen

Sie können einen Kontakt einer anderen App zur Verfügung stellen.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte** ▶ Kontakt auswählen. ▶  Kontextmenü
▶ **Teilen**.

Kontakte zusammenfügen oder trennen

Wenn Sie ein neues Konto hinzufügen, werden doppelte Kontakte automatisch zu einem Eintrag zusammengefasst. Dies ist nur möglich, wenn es genügend Informationen gibt, die die Einträge als doppelte Einträge erkennbar machen. Sie können Kontakte auch manuell zusammenfügen oder trennen. Das automatische Zusammenfügen ist für einen manuell bearbeiteten Kontakt nicht mehr möglich.

Kontakte zusammenführen

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte** ▶ Kontakt auswählen, der nach dem Zusammenführen in der Kontaktliste angezeigt werden soll.
- ▶  Kontextmenü ▶ **Bearbeiten** ▶  Kontextmenü ▶ **Zusammenführen**.

Es wird eine Liste mit Kontakten angezeigt, die zum Zusammenführen infrage kommen.

- ▶ Auf Kontakt tippen, dessen Informationen Sie mit dem ersten Kontakt zusammenführen wollen.

Oder:

- ▶ Auf **Alle Kontakte anzeigen** tippen, um einen Kontakt aus der Kontaktliste auszuwählen.

Die Informationen des zweiten Kontakts werden in den ersten Kontakt eingefügt. Der zweite Kontakt wird nicht mehr angezeigt. Sie können dem ersten Kontakt weitere Informationen aus anderen Kontakten hinzufügen.

Kontakte trennen

Ein Kontakt kann Informationen aus verschiedenen Quellen enthalten, z. B. importiert aus einem Konto, manuell erstellt oder durch Zusammenführen mit einem anderen Kontakt hinzugefügt. Kontakte, die aus mindestens zwei Quellen zusammengeführt wurden, können Sie wieder trennen.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Kontakte** ▶ Kontakt auswählen, dessen Informationen Sie trennen wollen.
- ▶  Kontextmenü ▶ **Bearbeiten** ▶  Kontextmenü ▶ **Trennen** ▶ **OK**.

Die Kontakte, aus denen die Informationen zusammengeführt wurden, werden getrennt und wieder in der Kontaktliste angezeigt.

E-Mail

Mit der App  **E-Mail** verwalten Sie Ihre E-Mail-Konten. Sie können damit wie am Computer E-Mails empfangen oder senden. Es werden viele gängige E-Mail-Anbieter und die Protokolle POP3, IMAP und Microsoft Exchange ActiveSync unterstützt.

	Wenn Sie das E-Mail-Programm von Google nutzen, verwenden Sie die App Gmail : ▶  Anwendungsseite ▶  Gmail.
--	--

Öffnen aus den Anwendungsseiten

▶  Anwendungsseite ▶  E-Mail.

E-Mail-Konto einrichten

Wenn Sie die App **E-Mail** zum ersten Mal öffnen, werden Sie aufgefordert, ein E-Mail-Konto einzurichten. Ein Assistent führt Sie durch die Konfiguration. Sie benötigen die Zugangsdaten Ihres E-Mail-Anbieters.

Sie können weitere Konten hinzufügen.

- ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen** ▶ **Konto hinzufügen** ▶ **E-Mail**.
- ▶ E-Mail-Adresse und Passwort eingeben.
- ▶ **E-Mails standardmäßig von diesem Konto senden** aktivieren, wenn Sie das Konto als Standardadresse für ausgehenden Nachrichten verwenden wollen.
- ▶ **Weitere Daten für das Konto eingeben:** ▶ Auf **Manuell einrichten** tippen.
- ▶ **Eingabe abschließen:** ▶ Auf **Weiter** tippen.
Es wird eine Verbindung zum E-Mail-Anbieter aufgebaut, der das Konto anhand der eingeben Zugangsdaten bestätigt. Abhängig von Ihrem Anbieter oder beim Einrichten eines Exchange ActiveSync-Kontos müssen Sie noch weitere Angaben machen.
- ▶ **Konfiguration abschließen:** ▶ Auf **Fertig** tippen. ▶ Namen für das Konto eingeben. ▶ **Fertig**.

Die E-Mails für das Konto werden heruntergeladen. Sie können jetzt E-Mail-Nachrichten senden und empfangen.

Einstellungen anpassen

Passen Sie die Einstellungen für den E-Mail-Verkehr an Ihre Anforderungen an.

Allgemeine Einstellungen

Bestimmen Sie z. B. die Schriftgröße oder ob Bilder in E-Mails angezeigt werden sollen.

▶  Anwendungsseite ▶  E-Mail ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen**.

Kontoeinstellungen

Legen Sie z. B. fest, wie oft neue Nachrichten vom E-Mail-Server abgeholt werden, bestimmen Sie die Art und Weise, wie Sie über neue Nachrichten informiert werden oder richten Sie eine persönliche Signatur ein.

▶  Anwendungsseite ▶  E-Mail ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen** ▶ Konto auswählen.

Einstellungen zur Konto-Synchronisierung

Der E-Mail-Ordner wird regelmäßig mit dem E-Mail-Konto synchronisiert. Einstellungen für die Synchronisierung nehmen Sie über die Konten-Einstellungen vor (→ S. 55).

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶ **KONTEN:**  E-Mail.

E-Mail-Konto löschen

- ▶ In E-Mail-Liste ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen** ▶ Konto auswählen. ▶ **Konto entfernen** ▶ OK.

E-Mail-Ordner

- ▶  Anwendungsseite ▶  E-Mail.

Die zuletzt angezeigte Ansicht wird geöffnet. Wurde die App längere Zeit nicht verwendet, wird der Posteingang für das Konto eingeblendet, das Sie als Standardkonto für den Versand von E-Mails ausgewählt haben.

- ▶ Wenn Sie mehr als ein Konto haben: ▶ Auf Namen des aktuellen Kontos tippen. ▶ Konto auswählen.

Die E-Mails werden in der Reihenfolge ihres Eintreffens angezeigt. Nachrichten, die Sie bereits gelesen haben, sind grau hinterlegt. Oben rechts sehen Sie die Anzahl der noch nicht gelesenen Nachrichten.

Ein Konto enthält die Ordner **Posteingang**, **Postausgang**, **Gesendet**, **Entwürfe** und **Papierkorb**. Abhängig von Ihrem Anbieter kann es noch weitere Ordner geben.

Kombinierte Ansicht

Wenn Sie mehrere Konten eingerichtet haben, können Sie die Nachrichten aller Konten in einer kombinierten Ansicht ansehen:

- ▶ Auf Namen des aktuellen Kontos tippen. ▶ **Kombinierte Ansicht**.

In der Liste werden jetzt die Nachrichten aller Konten angezeigt. Eine Farbmarkierung über der Datumsanzeige zeigt das Konto der jeweiligen Nachrichten an.

Zurückkehren zur kontospezifischen Ansicht:

- ▶ Auf **Kombinierte Ansicht** tippen. ▶ Konto wählen.

E-Mails empfangen

Die App **E-Mail** überträgt regelmäßig neue E-Mails auf Ihr Tablet und zeigt sie im Posteingang an. Die Abholfrequenz legen Sie in den E-Mail-Einstellungen fest (→ S. 42).

Wenn Sie eine neue E-Mail erhalten, erscheint das E-Mail-Symbol  in der Statusleiste, sofern Sie Benachrichtigungen für das E-Mail-Konto nicht deaktiviert haben.

- ▶ Statusleiste berühren und nach unten aufziehen. Die neu eingegangene Nachricht wird mit Absender, Betreff und Uhrzeit angezeigt. ▶ Auf den Eintrag tippen. Die Nachricht wird geöffnet.
- ▶ Gibt es für ein Konto mehrere neue Nachrichten, wird dies durch das Symbol  angezeigt. ▶ Auf den Eintrag tippen, um den Posteingang des Kontos anzuzeigen.

Weitere Nachrichten laden

Beim Starten der App wird nur ein Teil der eingegangenen E-Mails Ihres Kontos heruntergeladen. Um mehr E-Mails anzuzeigen:

- ▶ IMAP- oder POP3-Konten: ▶ Am Ende der Liste auf **Weitere Nachrichten laden** tippen.
- ▶ Exchange ActiveSync-Konten (Microsoft Exchange): ▶ E-Mail-Einstellungen des Kontos öffnen. Hier stellen Sie ein, wie viele Tage oder Wochen E-Mails auf dem Tablet gespeichert werden sollen.

E-Mail lesen

- ▶ Auf die E-Mail im Posteingang tippen, die Sie lesen möchten.

Die Kopfzeile (blau unterlegt) enthält die Informationen zum Absender. Gibt es für den Absender in der Kontaktliste einen Eintrag mit Bild, wird es angezeigt.

- ▶ **Absender in Kontaktliste anzeigen oder in die Kontaktliste aufnehmen:** ▶ Auf Foto bzw. Symbol neben dem Namen des Absenders tippen.

Darunter sehen Sie den Adressaten und die Uhrzeit, zu der die Nachricht gesendet wurde.

- ▶ **Details anzeigen:** ▶ Auf  neben der Uhrzeit tippen.

Darunter wird die Nachricht angezeigt. Enthält die Nachricht Anhänge, gibt es ein zusätzliches Register.

Mögliche Aktionen:

- ▶ **Nachricht löschen:** ▶ .
- ▶ **Nächste/vorhergehende E-Mail anzeigen:** ▶ **Neuer / Älter.**
- ▶ **Zurück zum Posteingang:** ▶  .

E-Mail beantworten

- ▶ Auf  (Antwort an Absender) oder  (Antwort an alle) in der Kopfzeile der E-Mail tippen.

Wenn das Symbol  aus Platzgründen nicht angezeigt wird:

- ▶ Display drehen oder ▶  Kontextmenü ▶ **Allen antworten.**

Die Antwort-E-Mail wird geöffnet. Sie können die E-Mail jetzt bearbeiten und senden (→ S. 45).

Anhänge der Originalnachricht werden nicht eingefügt.

E-Mail weiterleiten

- ▶ Auf  in der Kopfzeile der E-Mail tippen.

Wenn das Symbol aus Platzgründen nicht angezeigt wird:

- ▶ Display drehen oder ▶  Kontextmenü ▶ **Weiterleiten.**

Die E-Mail wird geöffnet. Sie enthält den Text der Originalnachricht. Anhänge der Originalnachricht werden automatisch in die E-Mail eingefügt. Sie können Adresse(n) hinzufügen, den Betreff bearbeiten und Text oder Anhänge hinzufügen bzw. löschen.

- ▶ **Originaltext entfernen:** ▶ **Zitierten Text einfügen** deaktivieren.
- ▶ **E-Mail senden:** ▶ .

E-Mails senden

- ▶ Im Posteingang auf  tippen. ▶ Ggf. Konto auswählen, mit der Sie die E-Mail versenden möchten.
- ▶ **Empfängeradresse eingeben:** ▶ Auf **An** tippen. ▶ Adresse eingeben. Während der Eingabe werden passende Adressen aus Ihren Kontakten vorgeschlagen. ▶ Auf Adresse tippen, um sie auszuwählen.
- ▶ **Empfänger für Kopien und Blindkopien hinzufügen:** ▶ Auf **+ CC/BCC** tippen.
- ▶ **Empfänger entfernen:** ▶ Empfänger auswählen. ▶ Auf  tippen.
- ▶ **Betreff eingeben:** ▶ Auf **Betreff** tippen. ▶ Text eingeben.
- ▶ **E-Mail-Text eingeben:** ▶ Auf **E-Mail schreiben** tippen. ▶ Text der E-Mail eingeben.
- ▶ **Anhang hinzufügen:** ▶ Auf  tippen. ▶ Anhang auswählen.
- ▶ **Anhang entfernen:** ▶ Anhang auswählen. ▶ Auf **X** daneben tippen.
- ▶ **E-Mail senden:** ▶ Auf  tippen.
- ▶ **E-Mail erst später senden:** ▶ **SPEICHERN**. Entwürfe werden im Ordner **Entwürfe** gespeichert.
- ▶ **Nachricht oder Entwurf löschen:** ▶ Auf  tippen.

Wenn keine Verbindung zu einem Netzwerk besteht, werden die E-Mails im Ordner **Postausgang** gespeichert, bis wieder ein Netzwerk verfügbar ist.

Kurzantworten erstellen

Erstellen Sie Kurzantworten für Texte, die Sie häufig in E-Mails verwenden.

- ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen** ▶ Gewünschtes Konto auswählen. ▶ **Kurzantworten** ▶ Text eingeben.

Kurznachricht einfügen:

- ▶ In der E-Mail auf die Stelle tippen, an der die Kurznachricht eingefügt werden soll.
- ▶  Kontextmenü ▶ **Kurzantwort einfügen** ▶ Kurznachricht auswählen.

E-Mails markieren

Kennzeichnen Sie wichtige E-Mails, um sie schnell wiederzufinden. Zum Markieren von E-Mails im Posteingang und anderen Listen wird das Sternsymbol  verwendet.

E-Mails markieren / Markierung aufheben

- ▶ Beim Lesen einer E-Mail auf das Sternsymbol  tippen.

Oder:

- ▶ Beim Ansehen der E-Mail-Liste auf das Sternsymbol  neben einer E-Mail tippen.

Bei einer markierten E-Mail ist der Stern gelb, bei einer nicht markierten ist er grau.

Nur markierte E-Mails ansehen

- ▶ Posteingang öffnen. ▶ **Markiert**.

Mehrere E-Mails gleichzeitig bearbeiten

Einige Aktionen können Sie für mehrere E-Mails gleichzeitig ausführen.

- ▶ In der Listenansicht die E-Mails markieren, die Sie bearbeiten wollen. (Links neben der E-Mail auf tippen).
- ▶ Aktion wählen, die Sie ausführen wollen.

Folgende Aktionen können Sie auf mehrere E-Mails gleichzeitig anwenden:

- ▶ **E-Mails löschen:** ▶ .
- ▶ **E-Mails als gelesen oder ungelesen markieren:** ▶ .
- ▶ **E-Mails markieren oder Markierung aufheben:** ▶ .
- ▶ **Alle E-Mails deaktivieren:** ▶ Links oben im Display auf tippen.

Browser

Zum Surfen im Internet stehen am Tablet die gleichen Funktionen zur Verfügung wie an Ihrem Computer. Die Bedienung ist jedoch an Bildschirmgröße und Touchscreen angepasst.

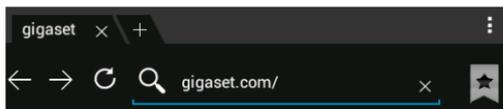
Öffnen aus den Anwendungsseiten

- ▶  Anwendungsseite ▶  Browser.

Der Browser wird mit der letzten Webseite, die Sie besucht haben, oder mit der von Ihnen definierten Startseite geöffnet.

Die Optionenleiste enthält folgende Elemente:

- ◆ das Adressfeld zur Eingabe einer URL oder eines Suchbegriffs,
- ◆ verschiedene Register zur Anzeige von mehreren Webseiten,
- ◆ Symbole für Lesezeichen, Favoriten u.ä.,
- ◆ das Kontextmenü  zum Ändern von Einstellungen.



Wenn die Leiste durch Scrollen ausgeblendet ist:

- ▶ Seite irgendwo berühren und nach unten ziehen, bis die Zeile oben wieder erscheint.

Webseite öffnen/suchen

- ▶ Auf Adressfeld tippen. ▶ Webadresse (URL) oder Suchbegriff eingeben. Es wird eine Liste mit passenden Vorschlägen angezeigt.
- ▶ Auf einen Eintrag tippen, um die Seite zu öffnen oder die Suche zu starten.
- ▶ Auf den Pfeil rechts tippen, um Ihre Anfrage weiter zu spezifizieren.
- ▶ Auf X tippen, um den Suchbegriff zu löschen.

Text finden

- ▶  Kontextmenü ▶ **Suchen** ▶ Suchbegriff eingeben.

Das erste passende Wort auf der Seite wird markiert, weitere Übereinstimmungen werden eingerahmt.

- ▶ Mit den Pfeilen oben rechts zwischen gefundenen Übereinstimmungen wechseln.

Seite aktualisieren

- ▶  Kontextmenü ▶ **Aktualisieren**.

Informationen über die aktuelle Seite abrufen

- ▶ Auf das Symbol links neben dem Adressfeld tippen.

Aktuelle Seite zum Offline-Lesen speichern

- ▶ Gewünschte Webseite öffnen. ▶  Kontextmenü ▶ **Für Offline-Lesen speichern**.

Suchmaschine festlegen

- ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen** ▶ **Erweitert** ▶ **Suchmaschine festlegen**.

Webseite als Startseite festlegen

- ▶ Gewünschte Webseite aufrufen. ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen** ▶ **Allgemein** ▶ **Startseite festlegen** ▶ Gewünschte Einstellung wählen.

Funktionen und Einstellungen

Anzeigeoptionen

Seitenübersicht aktivieren/deaktivieren

Webseiten, die nicht für Mobilgeräte optimiert sind, werden normalerweise als Übersicht (stark verkleinert) angezeigt. Um diese Webseiten in Originalgröße anzuzeigen:

- ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen** ▶ **Erweitert** ▶ **Seitenübersicht** deaktivieren.

Desktop-Version anzeigen

Webseiten, die für Mobilgeräte optimiert sind, werden normalerweise in einer auf das Gerät abgestimmten Größe geöffnet. Zoomen und Scrollen ist dann eventuell nicht möglich. Um die Desktop-Version (falls verfügbar) anzuzeigen:

- ▶  Kontextmenü ▶ **Desktop-Version**.

Optionenleiste am oberen Display-Rand ausblenden

- ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen** ▶ **Labs** ▶ Option **Schnellsteuerung** aktivieren.

Bei aktivierter Schnellsteuerung erreichen Sie die Funktionen der Optionenleiste wie folgt:

- ▶ Linke oder rechte obere Ecke des Displays berühren und halten. Die Optionen werden im Halbkreis eingeblendet. ▶ Finger zur gewünschten Option ziehen und loslassen. Um alle Optionen anzuzeigen müssen Sie ggf. den Halbkreis ein Stück nach unten ziehen.

Zoomverhalten und Textgröße

Wenn eine Web-Seite zoomen nicht zulässt

- ▶  Kontextmenü ▶ **Einstellungen** ▶ **Bedienungshilfen** ▶ **Zoom zwingend aktivieren**.

Textgröße anpassen

- ▶ **Relative Größe der Textanzeige anpassen:** ▶ Schieberegler **Text-Skalierung** nach rechts/links ziehen. Eine Vorschau zeigt Ihre aktuelle Auswahl. Sie überschreiben damit die Standardeinstellungen Ihres Tablets für Schriftgrößen (→ S. 24).
- ▶ **Zoomfaktor für zweimaliges Tippen anpassen:** ▶ Schieberegler **Zoomen mit zweimaligem Tippen** nach rechts/links ziehen. Bei 100% bleibt das Zoomverhalten unverändert. Andere Werte ändern den maximalen Vergrößerungs- bzw. Verkleinerungsfaktor proportional.
- ▶ **Mindestschriftgröße ändern:** ▶ Schieberegler **Mindestschriftgröße** nach rechts/links ziehen. Erhöhen Sie die Mindestschriftgröße, damit sehr kleiner Text in mindestens der festgelegten Größe angezeigt wird. Eine Vorschau zeigt Ihre aktuelle Auswahl.

Lesezeichen

Webseite als Lesezeichen setzen

- ▶ Gewünschte Webseite aufrufen. ▶  ▶ **Hinzufügen zu** ▶ **Lesezeichen**.

Lesezeichen öffnen

- ▶ Auf  tippen. ▶ Lesezeichen auswählen, um die Webseite zu öffnen.

Verknüpfung für Lesezeichen auf Startbildschirm erstellen

- ▶ Gewünschte Webseite aufrufen. ▶  ▶ **Hinzufügen zu** ▶ **Startbildschirm**.

Lesezeichen als Startseite festlegen

- ▶ Gewünschte Webseite aufrufen. ▶  ▶ **Hinzufügen zu** ▶ **Lesezeichen**
 - ▶  Lesezeichen öffnen. ▶ Lesezeichen berühren und halten. ▶ **Als Startseite festlegen**.

Links und aktive Elemente

Internetseiten können Links auf andere Seiten oder andere aktive Elemente wie E-Mail-Adressen, Rufnummern oder postalische Adressen enthalten.

- ▶ Auf einen Link tippen, um die zugehörige Seite zu öffnen und durch das Internet zu surfen.
- ▶ Auf ein aktives Element tippen, um die passende App zu öffnen. Zum Beispiel öffnet das Tippen auf eine E-Mail-Adresse die App **E-Mail** zum Verfassen einer Nachricht. Wird ein Link als Adresse erkannt, wird sie in Google Maps geöffnet.

Abhängig von der Art des Links/aktiven Elements können Sie verschiedene Aktionen ausführen:

- ▶ Link berühren und halten. Es wird ein Menü mit Funktionen geöffnet, mit denen Sie z. B. den Link kopieren, speichern oder per E-Mail senden oder ein Lesezeichen für den Link festlegen können.

Durch Linkverlauf blättern

- ▶ Zuletzt geöffnete Webseite anzeigen: ▶ .
- ▶ Im Verlauf nach vorne blättern: ▶ .
- ▶ Linkverlauf anzeigen: ▶  Lesezeichen öffnen. ▶ Register **Verlauf** öffnen.
 - ▶ Zeitraum für die Anzeige auswählen oder **Meistbesucht** wählen.

Die aufgerufenen Seiten werden in chronologischer Reihenfolge angezeigt. Sie können die Webseite öffnen (tippen), zu Ihren Lesezeichen hinzuzufügen (auf  tippen) oder ein Menü anzeigen (berühren und halten), in dem Sie weitere Aktionen ausführen können.

Mit Registern arbeiten

Sie können mehrere Register gleichzeitig öffnen und zwischen verschiedenen Webseiten wechseln.

- ▶ Gewünschte Webseite aufrufen. ▶ Auf das Register mit dem  tippen. Ihre Startseite wird angezeigt.
- ▶ Auf die Register tippen, um zwischen den Webseiten zu wechseln.
- ▶ Auf das X tippen, um eine Webseite aus der Registeransicht zu löschen.

Musik, Bilder und Videos

Sie können Musikdateien sowie Bilder und Videos in den Speicher Ihres Tablets laden und mit den Apps **Musik**, **Galerie** oder **Video Studio** abspielen, anschauen und bearbeiten.

Folgende Dateiformate werden unterstützt:

Bilder	JPEG, GIF, PNG, BMP, WebP
Videos	3GPP, MPEG-4, MPEG-TS, WebM, Matroska (*.mkv)
Musik	MP3, MPEG-4, MPEG-TS, ADTS (.aac), 3GPP, FLAC, WAVE, Matroska (.mkv), Ogg, MIDI (.mid, .xmf, .mxmf, .rtttl, .rtx, .ota, .imy)

Dateien in diesen Formaten im Download-Speicher, im internen Speicher und auf SD-Karte werden erkannt und automatisch von den entsprechenden Apps bereitgestellt.

- ◆ Dateien aus dem Internet in den Download-Speicher laden → S. 50.
- ◆ Dateien in den internen Speicher laden → S. 40
- ◆ SD-Karte einstecken → S. 1.

Download (Dateien herunterladen)

Normalerweise laden Sie Apps und andere Dateien von Google Play™ auf Ihr Tablet. Sie können auch Inhalte von Webseiten herunterladen, müssen dazu jedoch die Sicherheitsoption **Unbekannte Herkunft** einstellen (→ S. 52).

Dateien herunterladen

- ▶ Bild auf einer Webseite berühren und halten. Es wird ein Menü eingeblendet. ▶ Gewünschte Funktion wählen: **Bild anzeigen**, **Bild speichern** oder **Als Hintergrund festlegen**.

Link auf einer Webseite berühren und halten. Es wird ein Menü eingeblendet. ▶ **Link speichern**.



Wird das Dateiformat von einer installierten App unterstützt, wird die Datei auf Ihr Tablet heruntergeladen und in der App **Downloads** gespeichert.

Heruntergeladene Dateien anzeigen

Heruntergeladene Dateien werden von der App **Downloads** gespeichert.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Downloads**. Heruntergeladene Dateien werden angezeigt.
 - ▶ Ggf. Zeitraum für die Anzeige wählen.
- ▶ Auf einen Eintrag tippen. Das Element wird von der zugehörigen App geöffnet.

Download löschen

- ▶  Eintrag aktivieren. ▶ .

Suche

Mithilfe der Google-Suche suchen Sie auf Ihrem Tablet oder im Internet nach beliebigen Informationen.

- ▶ Startseite  öffnen. ▶ Oben auf dem Startbildschirm das Google-Suchfeld berühren.



Oder:

- ▶  Anwendungsseite ▶  Google.

Unter dem Suchfeld werden zunächst die Bereiche angezeigt, die durchsucht werden, oder die Ergebnisse aus früheren Suchläufen.

- ▶ Suchbegriff eingeben. Während der Eingabe werden unterhalb des Suchfelds Vorschläge aus der Internet-Suche und Suchergebnisse aus Ihrem Tablet (Apps und Kontakte) angezeigt.
- ▶ Auf einen Vorschlag tippen, um direkt danach zu suchen oder die App zu öffnen.
- ▶ Auf das Pfeil-Symbol rechts neben einem Eintrag tippen, um den Begriff zum Suchfeld hinzuzufügen, ohne eine Suche zu starten.

Weitere Apps installieren



Wenn Sie eine App installieren, wird eine Liste mit Berechtigungen angezeigt. Sie berechtigen damit Apps, auf Daten Ihres Tablets zuzugreifen oder Aktionen an Ihrem Tablet zu starten.

Informieren Sie sich, welche Berechtigungen Sie wirklich freischalten wollen, und installieren Sie gegebenenfalls die App nicht.

Gigaset übernimmt keine Haftung für Fehlfunktionen oder Schäden am Gerät, die durch fehlerhafte Apps oder unzulässige Aktionen entstehen.

Berechtigungen für installierte Apps können Sie einsehen unter:

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶  Apps ▶ Name der App ▶ Berechtigungen.

Google Play™

Google Play ist die offizielle Web-Seite für den Handel mit Android™ Apps.



- ◆ Sie benötigen ein Google-Konto, um Apps von Google Play herunterzuladen.
- ◆ Zum Erwerb von kostenpflichtigen Apps muss das Google-Konto für die Nutzung mit Google Wallet eingerichtet sein (→ S. 54).
- ◆ Das Angebot von Apps in Google Play wird an die im Gerät verfügbaren Sensoren angepasst. Die Auswahl kann also von der an Ihrem Smartphone abweichen.
- ◆ Zum Herunterladen von Apps muss Ihr Tablet eine Internetverbindung haben.

Apps auf das Tablet herunterladen

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Play Store** ▶ Bereich **Apps** öffnen.
- ▶ Play Store nach der gewünschten App durchsuchen. ▶ Auf App tippen, um weitere Informationen zur App anzuzeigen.
- ▶ **Kostenlose Apps** können Sie sofort herunterladen.
- ▶ **Kostenpflichtige Apps:** ▶ Auf Preis tippen. ▶ Bei Google anmelden. ▶ Zahlungsmethode auswählen. ▶ App herunterladen.

Apps verwalten

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Apps**.

Es werden die aktuell auf Ihrem Tablet installierten Apps mit dem Speicherplatz, den sie benötigen, angezeigt.

- ▶ **App anhalten:** ▶ Auf App tippen. ▶ **Stoppen erzwingen** ▶ **OK**.

Wenn für die App benutzerspezifische Daten auf dem Tablet gespeichert sind:

- ▶ **Daten löschen:** ▶ Auf App tippen. ▶ **Daten löschen** ▶ **OK**.

App deinstallieren

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Apps** ▶ App auswählen
▶ **Deinstallieren** ▶ **OK**.

Apps unbekannter Herkunft

Es wird dringend empfohlen, Apps nur von Google Play herunterzuladen.

Aus dem Web heruntergeladene Apps können zur Schädigung Ihres Tablets oder zu Missbrauch Ihrer persönlichen Daten führen. Zum Schutz Ihres Tablets und Ihrer persönlichen Daten sollten Sie Apps nur von vertrauenswürdigen Quellen herunterladen.

Wenn Sie dennoch Apps von anderen Quellen als Google Play laden wollen, müssen Sie dies an Ihrem Tablet freischalten.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶  **Sicherheit** ▶ **Unbekannte Herkunft** aktivieren ▶ **OK**.

Konten und Synchronisierung

Um Informationen, die auf Ihrem Tablet gespeichert sind, mit Anwendungen auf anderen Geräten zu synchronisieren, müssen Sie Ihr Tablet bei einem Konto anmelden. Über ein Konto können Sie z. B. das E-Mail-Verzeichnis Ihres Tablets mit Ihrem Smartphone oder dem E-Mail-Programm an Ihrem Computer synchronisieren.

Für unterschiedliche Dienste verwenden Sie unterschiedliche Konten.

◆ Google-Konto

Für Google-Dienste wie Gmail™, Google+™ oder YouTube™ und zum Herunterladen von Apps bei Google Play™ benötigen Sie ein Google-Konto. Ein Google-Konto besteht normalerweise aus einer Gmail-Adresse und einem Google-Profil. Es ist auch möglich, ein Google-Konto mit alternativer E-Mail-Adresse (nicht Gmail) einzurichten. Wenn Sie bei der Inbetriebnahme Ihres Tablets noch kein Google-Konto eingerichtet haben, können Sie das im Menü **Einstellungen** nachholen.

◆ E-Mail-Konto

Wenn Sie für Ihren E-Mail-Verkehr nicht Gmail verwenden, müssen Sie Ihr Tablet bei Ihrem Mail-Server anmelden. Es werden POP3- und IMAP4-Mail-Server unterstützt.

◆ Microsoft Exchange-Konto

Um Kontakte, Kalender, Aufgaben und E-Mails mit Microsoft Outlook™ zu synchronisieren, benötigen Sie ein Microsoft Exchange-Konto.

Im Internet werden weitere Dienste angeboten, die Sie auf Ihr Tablet laden und für die Sie ein Konto einrichten können, z. B. zur gemeinsamen Nutzung von Bild- oder Musikverzeichnissen auf mehreren Geräten oder zur Synchronisierung Ihrer Kontaktdaten mit dem E-Mail-Center Ihres Anbieters.



- ◆ Ein E-Mail- oder Microsoft Exchange-Konto muss bereits eingerichtet sein, damit Sie Ihr Tablet anmelden können.
- ◆ Ein Google-Konto können Sie über www.google.com oder direkt am Tablet einrichten.
- ◆ Um Ihr Tablet bei einem Konto anzumelden, benötigen Sie Informationen über den Dienst, den das Konto nutzt, z. B. die Serveradresse, die Kennung und ein Passwort. Das Tablet muss über WLAN eine Internetverbindung aufbauen können.
- ◆ Telefonbücher und Kontaktdaten von Gigaset Telefonen können Sie mit Gigaset QuickSync oder durch einen Telefonbuch-Transfer über vCards übernehmen (→ S. 56).

Google-Konto einrichten

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶  Konto hinzufügen ▶  Google.

Sie können Ihr Tablet bei einem vorhandenen Konto anmelden oder ein neues Konto einrichten.

Vorhandenes Konto nutzen

- ▶ E-Mail-Adresse und Passwort Ihres Google-Kontos eingeben.
- ▶ Bevor Sie Ihr Tablet anmelden, können Sie die Nutzungsbedingungen von Google und Google Play™ oder die Datenschutzerklärung lesen und festlegen, ob Sie Angebote von Google Play erhalten möchten.
- ▶ Tablet bei Google-Konto anmelden.

Neues Konto erstellen

Ein Assistent führt Sie Schritt für Schritt durch die Konfiguration. Folgende Einstellungen werden vorgenommen:

- ▶ Nutzernamen bzw. gewünschte Gmail-Adresse und Passwort.
- ▶ Persönliche Sicherheitsabfrage (falls Sie Ihr Gmail-Passwort vergessen haben) und eine alternative E-Mail-Adresse für den Empfang eines neuen Passworts.
- ▶ Für weitere Google-Dienste: Anmeldung bei Google+™, Einstellungen für Ihren Einkauf bei Google Play™, Umgang mit Standortdaten, Sicherung von Daten Ihres Tablets über Google.
- ▶ Informieren Sie sich über die Nutzungsbedingungen von Google und Google Play™ und die Datenschutzbestimmungen, bevor Sie das Einrichten des Kontos bestätigen.



Google Wallet

Wenn Sie kostenpflichtige Android-Apps, Spiele, Filme oder Bücher im Google Play™ Store erwerben wollen, müssen Sie Ihre Kreditkartendaten hinterlegen.

E-Mail- oder Microsoft Exchange-Konto hinzufügen

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶ **KONTEN:**  Konto hinzufügen.

- ▶ **Kontoart wählen:** ▶ Auf  E-Mail oder  Microsoft Exchange tippen.

- ▶ **Informationen zum Konto eingeben:** ▶ E-Mail-Adresse und Passwort eingeben. ▶ Weiter.

Der Zugang zum Server wird geprüft. Abhängig vom Konto, werden noch weitere Angaben angefordert. Bei Erfolg wird das Konto in die Liste eingetragen. Bei Misserfolg erhalten Sie eine Fehlermeldung und können Ihre Einstellungen noch einmal überprüfen.

Ausführliche Informationen zu E-Mail-Konten → S. 42.

Einstellungen für die Sicherheit

Sie haben folgende Möglichkeiten:

- ▶ **Sichere Verbindung (SSL) verwenden**
- ▶ **Sichere Verbindung ausschalten** (nicht empfohlen)

Bei einer sicheren Verbindung identifiziert der Client (das Tablet) den Server anhand von Zertifikaten. Die für den Zugang zu Ihrem Server notwendigen Client-Zertifikate können Sie auf das Tablet laden und installieren (→ S. 29).

Sie können **Alle SSL-Zertifikate akzeptieren** oder einzelne Zertifikate auswählen.

Kontoeinstellungen ändern

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶ **KONTEN:**  E-Mail oder  Google.

Die bereits eingerichteten Konten werden aufgelistet.

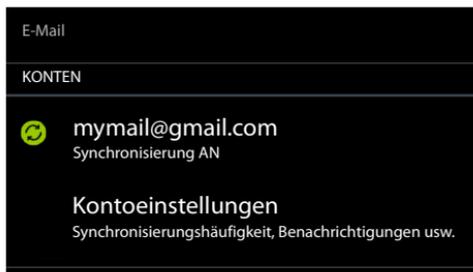
- ▶ Konto wählen. ▶ **Kontoeinstellungen**.

Wenn es für den gewählten Konto-Typ (z. B. E-Mail) mehrere Konten gibt:

- ▶ Konto wählen oder **Allgemein**, wenn Sie Festlegungen für alle Konten treffen wollen.

Die Einstellungen werden angezeigt.

- ▶ Auf einen Eintrag tippen, um die Einstellung zu ändern.



Konten synchronisieren

Bei der Synchronisierung werden Informationen zwischen Ihrem Tablet und Anwendungen an anderen Geräten ausgetauscht, z. B. mit Mail-Anwendung an Ihrem Computer, der Kontaktliste an Ihrem Mobiltelefon, dem Kalender Ihres Google-Kontos im Internet. Bei einigen Konten findet die Synchronisierung in zwei Richtungen statt. Sie pflegen Ihre Daten nur an einer Stelle, durch die Synchronisierung werden sie an allen anderen Geräten aktuell gehalten. Andere Konten unterstützen nur die Synchronisierung in eine Richtung, z. B. um Informationen auf Ihrem Tablet aktuell zu halten.

- ▶  Anwendungsseite ▶  **Einstellungen** ▶ **KONTEN:**  E-Mail oder  Google.

Die eingerichteten Konten werden aufgelistet. Ein Symbol kennzeichnet, ob ein Konto automatisch synchronisiert wird.



Einige oder alle Informationen des Kontos werden synchronisiert.



Das Konto wird nicht automatisch synchronisiert.

Informationen manuell synchronisieren

- ▶ Konto auswählen. ▶  Kontextmenü ▶ **Jetzt synchronisieren**.

Synchronisierungseinstellungen für Google-Konten ändern

- ▶ Auf das Konto tippen. Es wird eine Liste der Informationen angezeigt, die für dieses Konto synchronisiert werden können. ▶ Elemente aktivieren/deaktivieren, die bei der Synchronisierung berücksichtigt werden sollen.

Das Deaktivieren eines Elements löscht die Informationen nicht von Ihrem Tablet, es unterbindet nur deren Synchronisierung.

Konto löschen

Sie können ein Konto und alle damit verknüpften Informationen von Ihrem Gerät entfernen, einschließlich E-Mails, Kontakten, Einstellungen und anderen Daten.

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶ KONTEN:  E-Mail oder  Google.
- ▶ Konto auswählen. ▶  Kontextmenü ▶ **Konto entfernen.**

Kontakte aus Gigaset Telefonbüchern übernehmen

Sie können Telefonbucheinträge von Gigaset Telefonen in die Kontaktliste Ihres Gigaset Tablets übernehmen:

- ◆ **Über Gigaset QuickSync:** für Gigaset Mobilteile/Telefone mit Bluetooth, USB-, oder Ethernet-Anschluss
- ◆ **Über vCard-Import:** für Gigaset IP DECT Telefone

Voraussetzung: In beiden Fällen benötigen Sie ein Google-Konto um die Kontakte Ihres Tablets mit den Google-Kontakten zu synchronisieren.



Informationen zu QuickSync und vCard-Import und -Export für die entsprechenden Gigaset Telefone finden Sie in der jeweiligen Bedienungsanleitung.

Kontakte mit Gigaset QuickSync synchronisieren

Gigaset QuickSync ist eine Software zur Datenübertragung zwischen Ihrem Gigaset Telefon und Ihrem Computer. Sie verwenden Gigaset QuickSync, um die Kontaktdaten eines Gigaset Mobilteils oder Telefons in die Google Cloud zu übertragen. Danach können Sie die Kontakte Ihres Gigaset Tablets mit den Google-Kontakten synchronisieren.

- ▶ Programm **Gigaset QuickSync** kostenfrei herunterladen und installieren.
Download von: www.gigaset.com/de/service
- ▶ Browser öffnen und bei Gmail anmelden.
- ▶ Mobilteil/Telefon mit dem Computer verbinden. ▶ QuickSync starten und Gerät auswählen, von dem Sie die Kontaktdaten übernehmen wollen. ▶ Kontakte mit Google abgleichen. Die Kontakte werden in die Kontaktliste Ihres Google-Kontos übernommen.

Sobald Sie die Kontakte Ihres Tablets mit dem Google-Konto synchronisieren, stehen die Telefonbucheinträge auch hier zur Verfügung.

Eine detaillierte Beschreibung finden Sie in der Hilfe-Datei des **Gigaset QuickSync**.

vCard-Dateien importieren

Sie können Telefonbucheinträge von Telefonen oder Anwendungen an Ihrem Computer auf Ihr Gigaset Tablet übertragen. Dazu exportieren Sie zunächst die Telefonbücher im vCard-Format und importieren Sie dann in Gmail. Danach können Sie die Kontakte Ihres Gigaset Tablets mit den Google-Kontakten synchronisieren.

- ▶ **Telefonbücher im vCard-Format exportieren:** Gigaset IP-Telefone stellen dazu in der Web-Bedienoberfläche die Funktion Telefonbuch-Transfer zur Verfügung. Die Einträge werden in einer vcf-Datei am Computer abgelegt.
- ▶ **vCards importieren:** ▶ Browser öffnen und bei Gmail anmelden. ▶ In Menüleiste links **Produkte** auswählen. ▶ **Kontakte** öffnen. ▶ In Menüleiste links **Kontakte importieren** wählen. ▶ Datei auswählen. ▶ **Importieren**.

Sobald Sie die Kontakte Ihres Gigaset Tablets mit dem Google-Konto synchronisieren, stehen die Telefonbucheinträge auch hier zur Verfügung.



Einzelne Telefonbucheinträge im vCard-Format können Sie auch aus dem internen Speicher oder von SD-Karte in die Kontakte Ihres Telefonbuchs übernehmen (→ S. 40).

Kundenservice & Hilfe

Sie haben Fragen? Als Gigaset-Kunde profitieren Sie von unserem umfangreichen Service-Angebot.

Schnelle Hilfe erhalten Sie in der Online-Bedienungsanleitung und auf den Service-Seiten im Gigaset-Online-Portal unter

www.gigaset.com/service

www.gigaset.com/QV830

www.gigaset.com/QV1030

oder rufen Sie die verschiedenen Services durch Auswahl der folgenden Adressen auf:

Produktregistrierung: www.gigaset.com/register

Fragen und Antworten (FAQ): www.gigaset.com/faq

Kontakt: www.gigaset.com/contact

Online-Hilfe

Informationen zur Bedienung Ihres Tablets finden Sie auch online auf dem Gerät. Sobald Ihr Tablet mit dem WLAN verbunden ist und eine Internetverbindung aufbauen kann, können Sie die Online-Hilfe nutzen.

► Öffnen Sie die  Anwendungsseite und tippen Sie auf  Hilfe.

Zulassung

Dieses Gerät ist für den Betrieb innerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums und der Schweiz vorgesehen, in anderen Ländern jeweils abhängig von nationaler Zulassung.

Länderspezifische Besonderheiten sind berücksichtigt.

Hiermit erklärt die Gigaset Communications GmbH, dass dieses Gerät den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EC entspricht.

Eine Kopie der Konformitätserklärung finden Sie über folgende Internetadresse:

www.gigaset.com/docs

QV830 / QV831

CE 0700

QV1030

CE 0700 !

Dieses Produkt ist für den Einsatz innerhalb von Gebäuden bestimmt.

Garantie-Urkunde (AT-DE-LU)

- ◆ Dem Verbraucher (Kunden) wird unbeschadet seiner Mängelansprüche gegenüber dem Verkäufer eine Haltbarkeitsgarantie zu den nachstehenden Bedingungen eingeräumt:
- ◆ Neugeräte und deren Komponenten, die aufgrund von Fabrikations- und/oder Materialfehlern innerhalb von 24 Monaten ab Kauf einen Defekt aufweisen, werden von Gigaset Communications nach eigener Wahl gegen ein dem Stand der Technik entsprechendes Gerät kostenlos ausgetauscht oder repariert. Für Verschleißteile (z. B. Akkus, Tastaturen, Gehäuse) gilt diese Haltbarkeitsgarantie für sechs Monate ab Kauf.
- ◆ Diese Garantie gilt nicht, soweit der Defekt der Geräte auf unsachgemäßer Behandlung und/oder Nichtbeachtung der Handbücher beruht.
- ◆ Diese Garantie erstreckt sich nicht auf vom Vertragshändler oder vom Kunden selbst erbrachte Leistungen (z.B. Installation, Konfiguration, Softwaredownloads). Handbücher und ggf. auf einem separaten Datenträger mitgelieferte Software sind ebenfalls von der Garantie ausgeschlossen.
- ◆ Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg, mit Kaufdatum. Garantieansprüche sind innerhalb von zwei Monaten nach Kenntnis des Garantiefalles geltend zu machen.
- ◆ Ersetzte Geräte bzw. deren Komponenten, die im Rahmen des Austauschs an Gigaset Communications zurückgeliefert werden, gehen in das Eigentum von Gigaset Communications über.
- ◆ Diese Garantie gilt für in der Europäischen Union erworbene Neugeräte.
Garantiegeberin für in Deutschland gekaufte Geräte ist die Gigaset Communications GmbH, Frankenstr. 2a, D-46395 Bocholt.
Garantiegeberin für in Österreich gekaufte Geräte ist die Gigaset Communications Austria GmbH, Businesspark Marximum Objekt 2 / 3.Stock, Modecenterstraße 17, 1110 Wien.
- ◆ Weiter gehende oder andere Ansprüche aus dieser Herstellergarantie sind ausgeschlossen. Gigaset Communications haftet nicht für Betriebsunterbrechung, entgangenen Gewinn und den Verlust von Daten, zusätzlicher vom Kunden aufgespielter Software oder sonstiger Informationen. Die Sicherung derselben obliegt dem Kunden. Der Haftungsausschluss gilt nicht, soweit zwingend gehaftet wird, z.B. nach dem Produkthaftungsgesetz, in Fällen des Vorsatzes, der groben Fahrlässigkeit, wegen der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit oder wegen der Verletzung wesentlicher Vertragspflichten. Der Schadensersatzanspruch für die Verletzung wesentlicher Vertragspflichten ist jedoch auf den vertragstypischen, vorhersehbaren Schaden begrenzt, soweit nicht Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit vorliegt oder wegen der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit oder nach dem Produkthaftungsgesetz gehaftet wird.
- ◆ Durch eine erbrachte Garantieleistung verlängert sich der Garantiezeitraum nicht.
- ◆ Soweit kein Garantiefall vorliegt, behält sich Gigaset Communications vor, dem Kunden den Austausch oder die Reparatur in Rechnung zu stellen. Gigaset Communications wird den Kunden hierüber vorab informieren.
- ◆ Eine Änderung der Beweislastregeln zum Nachteil des Kunden ist mit den vorstehenden Regelungen nicht verbunden.

Zur Einlösung dieser Garantie wenden Sie sich bitte an Gigaset Communications (Kundenservice & Hilfe, → S. 58).

Garantieurkunde (CH)

Dem Verbraucher (Kunden) wird unbeschadet seiner Mängelansprüche gegenüber dem Verkäufer eine Haltbarkeitsgarantie zu den nachstehenden Bedingungen eingeräumt:

- ◆ Neugeräte und deren Komponenten, die aufgrund von Fabrikations- und/oder Materialfehlern innerhalb von 24 Monaten ab Kauf einen Defekt aufweisen, werden von Gigaset Communications nach eigener Wahl gegen ein dem Stand der Technik entsprechendes Gerät kostenlos ausgetauscht oder repariert. Für Verschleissteile (z.B. Akkus, Tastaturen, Gehäuse, Gehäusekleinteile, Schutzhüllen – soweit im Lieferumfang enthalten) gilt diese Haltbarkeitsgarantie für sechs Monate ab Kauf.
- ◆ Diese Garantie gilt nicht, soweit der Defekt der Geräte auf unsachgemässer Behandlung und/oder Nichtbeachtung der Handbücher beruht.
- ◆ Diese Garantie erstreckt sich nicht auf vom Vertragshändler oder vom Kunden selbst erbrachte Leistungen (z.B. Installation, Konfiguration, Softwaredownloads). Handbücher und ggf. auf einem separaten Datenträger mitgelieferte Software sind ebenfalls von der Garantie ausgeschlossen.
- ◆ Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg mit Kaufdatum. Garantieansprüche sind innerhalb von zwei Monaten nach Kenntnis des Garantiefalles geltend zu machen.
- ◆ Ersetzte Geräte bzw. deren Komponenten, die im Rahmen des Austauschs an Gigaset Communications zurückgeliefert werden, gehen in das Eigentum von Gigaset Communications über.
- ◆ Diese Garantie gilt für in der Schweiz erworbene Neugeräte. Garantiegeberin ist die Gigaset Communications Schweiz GmbH, Bielstrasse 20, 4500 Solothurn, Switzerland.
- ◆ Weiter gehende oder andere Ansprüche aus dieser Herstellergarantie sind ausgeschlossen. Gigaset Communications haftet nicht für Betriebsunterbrechung, entgangenen Gewinn und den Verlust von Daten, zusätzlicher vom Kunden aufgespielter Software oder sonstiger Informationen. Die Sicherung derselben obliegt dem Kunden. Der Haftungsausschluss gilt nicht, soweit zwingend gehaftet wird, z.B. nach dem Produkthaftpflichtgesetz, in Fällen des Vorsatzes, der groben Fahrlässigkeit, wegen der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.
- ◆ Durch eine erbrachte Garantieleistung verlängert sich der Garantiezeitraum nicht.
- ◆ Soweit kein Garantiefall vorliegt, behält sich Gigaset Communications vor, dem Kunden den Austausch oder die Reparatur in Rechnung zu stellen. Gigaset Communications wird den Kunden hierüber vorab informieren.
- ◆ Gigaset Communications behält sich das Recht vor seine Servicearbeiten durch ein Subunternehmen ausführen zu lassen. Anschrift siehe www.gigaset.com/ch/service
- ◆ Eine Änderung der Beweislastregeln zum Nachteil des Kunden ist mit den vorstehenden Regelungen nicht verbunden.
- ◆ Zur Einlösung dieser Garantie, wenden sie sich bitte an Gigaset Communications (Kundenservice & Hilfe, → S. 58) oder an unsere Hotline Tel. 0848 212 000.

Umwelt

Unser Umweltleitbild

Wir als Gigaset Communications GmbH tragen gesellschaftliche Verantwortung und engagieren uns für eine bessere Welt. Unsere Ideen, Technologien und unser Handeln dienen den Menschen, der Gesellschaft und der Umwelt. Ziel unserer weltweiten Tätigkeit ist die dauerhafte Sicherung der Lebensgrundlagen der Menschen. Wir bekennen uns zu einer Produktverantwortung, die den ganzen Lebensweg eines Produktes umfasst. Bereits bei der Produkt- und Prozessplanung werden die Umweltwirkungen der Produkte einschließlich Fertigung, Beschaffung, Vertrieb, Nutzung, Service und Entsorgung bewertet.

Informieren Sie sich auch im Internet unter www.gigaset.com über umweltfreundliche Produkte und Verfahren.

Umweltmanagementsystem



Gigaset Communications GmbH ist nach den internationalen Normen ISO 14001 und ISO 9001 zertifiziert.

ISO 14001 (Umwelt): zertifiziert seit September 2007 durch TÜV SÜD Management Service GmbH.

ISO 9001 (Qualität): zertifiziert seit 17.02.1994 durch TÜV Süd Management Service GmbH.

Entsorgung (AT-DE-LU)

Alle Elektro- und Elektronikgeräte sind getrennt vom allgemeinen Hausmüll über dafür staatlich vorgesehene Stellen zu entsorgen.



Wenn dieses Symbol eines durchgestrichenen Abfallimers auf einem Produkt angebracht ist, unterliegt dieses Produkt der europäischen Richtlinie 2002/96/EC.

Die sachgemäße Entsorgung und getrennte Sammlung von Altgeräten dienen der Vorbeugung von potenziellen Umwelt- und Gesundheitsschäden. Sie sind eine Voraussetzung für die Wiederverwendung und das Recycling gebrauchter Elektro- und Elektronikgeräte.

Ausführlichere Informationen zur Entsorgung Ihrer Altgeräte erhalten Sie bei Ihrer Kommune oder Ihrem Müllentsorgungsdienst.

Entsorgung (CH)



Dieses Produkt darf am Ende seiner Lebensdauer nicht über den normalen Haushaltabfall entsorgt werden, sondern muss einer Verkaufsstelle oder an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden gemäss Verordnung über die Rückgabe, Rücknahme und Entsorgung elektrischer und elektronischer Geräte (VREG).

Die Werkstoffe sind gemäss ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze der Umwelt.

Anhang

Pflege

Wischen Sie das Gerät mit einem **feuchten** Tuch oder einem Antistatiktuch ab. Benutzen Sie keine Lösungsmittel und kein Mikrofasertuch.

Verwenden Sie **nie** ein trockenes Tuch: es besteht die Gefahr der statischen Aufladung.

In seltenen Fällen kann der Kontakt des Geräts mit chemischen Substanzen zu Veränderungen der Oberfläche führen. Aufgrund der Vielzahl am Markt verfügbarer Chemikalien konnten nicht alle Substanzen getestet werden.

Beeinträchtigungen von Hochglanzoberflächen können vorsichtig mit Display-Polituren von Mobiltelefonen beseitigt werden.

Kontakt mit Flüssigkeit

Falls das Gerät mit Flüssigkeit in Kontakt gekommen ist:

- 1** Das Gerät **sofort ausschalten und von der Stromversorgung trennen (falls verbunden)**.
- 2** Die Flüssigkeit aus dem Gerät abtropfen lassen.
- 3** Das Gerät gründlich abtrocknen.
- 4** Das Gerät anschließend **mindestens 72 Stunden** an einem trockenen, warmen Ort lagern (**nicht**: Mikrowelle, Backofen o. Ä.).
- 5** Das Gerät **erst in trockenem Zustand wieder einschalten**.

Nach vollständigem Austrocknen ist in den meisten Fällen die Inbetriebnahme wieder möglich.

Technische Daten

Akku

Technologie:	Lithium Polymer
Spannung:	3,7 V
Kapazität:	9000 mAh

Betriebszeiten/Ladezeiten

Die Betriebszeit Ihres Gigaset ist von Akkukapazität, Alter des Akkus und Benutzerverhalten abhängig. (Alle Zeitangaben sind Maximalangaben.)

Bereitschaftszeit (Stunden)	bis 620
Betriebszeit (Stunden) *	bis 10
Ladezeit (Stunden)	bis 9

* Die Betriebszeit variiert abhängig von Art und Dauer der Nutzung der Datenverbindung.

Hinweis zum USB-Anschluss

Der Akku wird an einem USB-Anschluss eines Computers auf Grund des geringen Ladestroms vom 500mA nicht geladen. Bitte verwenden Sie zum Laden das mitgelieferte Ladegerät.

Allgemeine technische Daten

WLAN

Funkfrequenzbereich	2400–2484 MHz (ISM Band)
Sendeleistung	max. 100 mW EIRP
Kanalzahl	13
Standards	IEEE 802.11 b/g/n
Übertragungsraten	IEEE 802.11b: max. 11 Mb/s IEEE 802.11g: max. 54 Mb/s IEEE 802.11n: max. 65 Mb/s

Bluetooth

Funkfrequenzbereich	2402-2480 Mhz
Sendeleistung	4 mW Pulsleistung

Open Source Software

Allgemeines

Ihr Gigaset-Gerät enthält unter anderem Open Source Software, die verschiedenen Lizenzbedingungen unterliegt. Die Einräumung von Nutzungsrechten in Bezug auf die Open Source Software, die über den Betrieb des Gerätes in der von der Gigaset Communications GmbH gelieferten Form hinausgehen, sind in den jeweiligen Lizenzbedingungen der Open Source Software geregelt.

Einzelheiten finden Sie unter:

- ▶  Anwendungsseite ▶  Einstellungen ▶  Über das Tablet
- ▶ **Rechtliche Hinweise** ▶ **Open-Source-Lizenzen**

Lizenz- und urheberrechtliche Hinweise

Ihr Gigaset-Gerät enthält Open Source Software, die der GNU General Public License (GPL) bzw. der GNU Lesser General Public License (LGPL) unterliegt. Die entsprechenden Lizenzbedingungen sind am Ende dieses Dokuments in ihrer Original-Fassung abgedruckt. Der entsprechende Quellcode kann unter www.gigaset.com/opensource aus dem Internet heruntergeladen werden. Innerhalb von drei Jahren nach Kauf des Produktes kann der entsprechende Quellcode auch von der Gigaset Communications GmbH zum Selbstkostenpreis angefordert werden. Bitte nutzen Sie hierzu die unter www.gigaset.com/service angegebenen Kontaktmöglichkeiten.

Ihr Gigaset-Gerät enthält Open Source Software, die der Common Public License unterliegt. Der entsprechende Quellcode kann unter www.gigaset.com/opensource aus dem Internet heruntergeladen werden. Der entsprechende Quellcode kann auch von der Gigaset Communications GmbH angefordert werden. Bitte nutzen Sie hierzu die unter www.gigaset.com/service angegebenen Kontaktmöglichkeiten.

Ihr Gigaset-Gerät enthält die Fraunhofer FDK AAC Codec Library für Android. Der entsprechende Quellcode kann unter www.gigaset.com/opensource aus dem Internet heruntergeladen werden.

Index

- A**
- Akku
 - Betriebszeit verlängern 26
 - Details über Ladezustand anzeigen 34
 - laden 9
 - Ladezustand 34
 - Android-Version 34
 - Annäherungssensor 21
 - Anwendungsmenü siehe Anwendungsseiten
 - Anwendungsseiten 20
 - App 20
 - anhalten 52
 - auf Startseite kopieren 18
 - Daten löschen 52
 - deinstallieren 52
 - entfernen v. konfig. Seite 18
 - herunterladen 52
 - spezifisches Menü öffnen 4
 - unbekannter Herkunft 52
 - zuletzt geöffnete anzeigen 4
 - Apps
 - Downloads 50
 - Einstellungen 28
 - E-Mail 42
 - Hilfe 13, 58
 - Kontakte 35
 - Suche 51
- B**
- Baseband-Version 34
 - Bedienfunktionen des Touchscreens 14
 - Bedienungshilfen 25
 - Benachrichtigung
 - Lautstärke 23
 - Berühren eines Objekts 14
 - Betriebszeit 34
 - Betriebszeit des Tablets 63
 - Bild
 - Dateiformate 50
 - von Webseite herunterladen 50
 - Bildschirm Sperre 28
 - Bildschirm Sperre siehe Display-Sperre
 - Browser 47
 - Anzeigeoptionen 48
 - Lesezeichen festlegen 49
 - Link 49
 - Linkverlauf 49
 - Optionenleiste 47
 - Optionenleiste ausblenden 48
 - Register 49
 - Startseite festlegen 48
 - Zoom-Verhalten 48
 - Build-Nummer 34
- C**
- CA-Zertifikat 30
 - CA-Zertifikat installieren 30
 - Client-Zertifikat 30
 - Client-Zertifikat installieren 30
 - Cloud-Synchronisation 12
- D**
- Datei aus Internet herunterladen 50
 - Dateiformate, unterstützte 50
 - Datenaustausch
 - Mac 40
 - Windows 40
 - Datum
 - automatische Einstellung 25
 - einstellen 25
 - Datumsformat 26
 - Diakritische Zeichen eingeben 16
 - Display
 - automatisch drehen 25
 - ein-/ausschalten 14, 21
 - größere Schrift 25
 - Helligkeit einstellen 24
 - Hintergrundbeleuchtung 26
 - Display-Sperre
 - aufheben 21
 - durch Gesichtserkennung 28
 - einrichten 28
 - mit Muster 21, 28
 - mit PIN 21, 29
 - Download 50
 - anzeigen 50
 - löschen 50
- E**
- Eigene Seite
 - App/Funktion entfernen 18
 - gestalten 18
 - Eigenes Profil erstellen 37
 - Einstellungen
 - Menü 22
 - Einstellungen ändern 22
 - E-Mail 42
 - beantworten 44
 - Benachrichtigung auf der Statusseite 43

Index

Einstellungen	42	Gruppe von Kontakten	39
Empfängeradresse	45	H	
Kurzantwort	45	Hardware-Version	34
lesen	44	Helligkeit	24
markieren	45	Hilfe	58
mehrere bearbeiten	46	Hilfe-App auf dem Tablet	13, 58
schreiben	45	Hintergrund für Startseiten	24
senden	45	Hintergrundbeleuchtung	26
weiterleiten	44	Hintergrundbilder	24
E-Mail-Anbieter	42	I	
E-Mail-Konto	53	In Betrieb nehmen	9
einrichten	42	Installationsassistent	11
Einstellungen ändern	43	starten	11
hinzufügen	54	IP-Adresse	34
löschen	43	K	
Standard für ausgehende Nachrichten	42	Kernel-Version	34
synchronisieren	55	Klein-/Großschreibung	15
E-Mail-Ordner	43	Konfigurierbare Seite	
kombinierte Ansicht	43	App/Funktion entfernen	18
Energie sparen	26	Kontakte	
Energieverbrauch vs. Leistung	27	lokal verwalten	36
Entsorgung	61	Kontakt	
F		Bild hinzufügen	38
Falscheingaben korrigieren	16	erstellen	37
Favoriten	39	exportieren	41
Fehlerbehebung	58	Favoriten bearbeiten	39
Flüssigkeit	62	Gruppe erstellen	39
Fragen und Antworten	58	importieren	40
G		in Google-Konto	35
Garantie	59, 60	Konto	35
Garantie-Urkunde	59	Konto wählen	37
Geräteadministrator	29	lokal	35
Gesichtserkennung, Display-Sperre	28	Organisationszugehörigkeit	38
Gigaset QuickSync	56	Rufnummern eingaben	38
GNU General Public License (GPL)		suchen	37
English	69	teilen	41
GNU Lesser General Public License		trennen	41
(LGPL), English	69	weitere Informationen	38
Google Play Store	51	zu Gruppe hinzufügen	40
Google+™	11, 54	Kontakt mit Flüssigkeit	62
Google-Kontakte synchronisieren	12	Kontakte	35
Google-Konto	53	synchronisieren	56
anmelden	54	von SD-Karte importieren	36
einrichten	54	zusammenführen	41
Kontakte	35	Kontaktgruppe	39
Google-Suche	51	Kontaktliste	36
GPL	64	Ansichten	36
Groß-/Kleinschreibung	15	Anzeige von Namen	36
Große Schrift einstellen	25		

- Anzeigeoptionen 36
 durchsuchen 37
 filtern 37
 Sortierreihenfolge 36
- Konten 53
- Konto
 Einstellungen anzeigen 55
 Einstellungen für Sicherheit 55
 hinzufügen 54
 Kennzeichnung für Synchronisierung .. 55
 löschen 56
 manuell synchronisieren 55
 synchronisieren 55
- Korrektur von Falscheingaben 16
- Kundenservice & Hilfe 58
- Kurzantwort für E-Mails 45
- L**
- Ladezeit des Tablets 63
- Lautstärke 23
 Benachrichtigungen 23
 Medien 23
 Musik 23
 temporär ändern 23
 Wecker 23
- Leistung vs. Energieverbrauch 27
- Lesezeichen
 als Startseite verwenden 49
 für Webseite setzen 49
 Verknüpfung auf Startseite erstellen .. 49
- License
 GPL 69
 LGPL 69
- Link 49
- Linkverlauf 49
- Live-Hintergründe 24
- Lokale Kontakte 35, 36
- M**
- Mac, Datenaustausch 40
- Medizinische Geräte 8
- Microsoft Exchange-Konto 53
 hinzufügen 54
 synchronisieren 55
- Mindestschriftgröße 48
- Modellnummer 34
- Musik
 Dateiformate 50
 Lautstärke 23
- Muster, Display-Sperre 21, 28
- N**
- Netzwerk-SSID 32
- O**
- Online-Hilfe 13, 58
- Open Source Software 64, 69
- Open-Source-Lizenzen 34
- Optionenleiste 47
 ausblenden 48
- P**
- Persönliches Wörterbuch 25
- Pflege des Geräts 62
- Pflege des Telefons 62, 63
- PIN, Display-Sperre 21, 29
- PKCS#12-Schlüsselspeicherdatei 29
- Proxy-Einstellungen für
 WLAN-Verbindungen 33
- R**
- Reaktionszeit für Berührung 25
- Rechtschreibprüfung 25
- Reichweite 9
- Reset 27
- Rufnummer
 in Kontakt 38
- S**
- Schnellzugriff auf Funktionen/Apps 18
- Schriftgröße 25
 für Text in Apps 24
- Scroll-Balken 15
- Seriennummer 34
- Service-Informationen 34
- Sicherheitshinweise 8
- Sicherheitsverfahren für WLAN 32
- Skripts zulassen/verhindern 25
- Software-Version 34
- Sommerzeit 26
- Sonderbuchstaben eingeben 16
- Sonderzeichen eingeben 15
- Speicherplatz
 Belegung 34
 Verfügbarkeit 34
- Sprache einstellen 11, 23
- SSID 32
- Standardadresse für ausgehende
 Nachrichten 42
- Startseite 17
 aus Browser-Lesezeichen erstellen 49
 gestalten 18

Index

Hintergrund	24	Verbindung herstellen	33
Optionen	17	VPN (Virtual Private Network)	33
Verknüpfung mit Lesezeichen	49	W	
wechseln	17	Webseite	
Startseiten-Taste	4	aktualisieren	47
Statusleiste		Anzeigeeoptionen	48
Symbole	19	Desktop-Version	48
Statusseite	19	Informationen zu	47
öffnen/schließen	19	Mindestschriftgröße	48
Steckernetzgerät	8	Offline lesen	47
Streichen	15	öffnen	47
Stromverbrauch	60	Seitenübersicht	48
Suchen	51	suchen	47
Suchmaschine festlegen	48	Wecker	
Synchronisierung	55	Lautstärke	23
manuell	55	WEP	32
Systemtöne	24	Widget	20
T		Windows, Datenaustausch	40
Tablet		WLAN	
bedienen	14	automatisch deaktivieren	32
ein-/ausschalten	14	Benachrichtigung	32
Einstellungen ändern	22	ein-/ausschalten	31
in Betrieb nehmen	9	erweiterte Einstellungen	32
in Lieferzustand zurücksetzen	27	Informationen	32
Tastatur	15	manuell hinzufügen	32
anpassen	25	Proxy-Einstellungen	33
Tasten	4	Sicherheitsverfahren	32
Technische Daten	60, 63	verbinden	31
Tippen auf ein Objekt	14	Verbindung einrichten	31
Touchscreen, Bedienfunktionen	14	WLAN-MAC-Adresse	34
U		WPA/WPA2 PSK	32
Uhrzeit		X	
automatische Einstellung	25	X.509-Zertifikat	29
manuell einstellen	25	Z	
Umlaute eingeben	16	Zeitformat, 24-Stunden	26
Umwelt	61	Zeitzone	
V		auswählen	26
vCard		automatisch	26
exportieren	57	Zertifikat	29
in Kontaktliste laden	57	aktivieren/deaktivieren	30
vcf-Datei	57	Liste anzeigen	30
Verpackungsinhalt	9	löschen	30
Video, Dateiformate	50	von SD-Karte installieren	30
Virtuelles privates Netzwerk siehe VPN		Ziehen eines Objekts	14
VPN		Zoom	15
Einstellungen bearbeiten	33	Zulassung	58
konfigurieren	33		
löschen	33		

Open Source Software - Licence texts

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright © 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License: they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

Open Source Software - Licence texts

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

Open Source Software - Licence texts

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright © <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright © year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a sub-routine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright © 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Open Source Software - Licence texts

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Sub-section 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

Open Source Software - Licence texts

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright © <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Issued by

Gigaset Communications GmbH
Frankenstr. 2a, D-46395 Bocholt

© Gigaset Communications GmbH 2014

Subject to availability.

All rights reserved. Rights of modifications reserved.

www.gigaset.com

Google, Google Play, Android and other marks are trademarks of Google Inc.